



SARA VENTURA

CONTATTI

+39 3299113402

sara.ventura7@unibo.it

Via Andrea Costa 19, Bologna, 40134, BO, Italia

Albo degli Psicologi Emilia Romagna, n°12149 sez. A

ESPERIENZA LAVORATIVA

POSIZIONE ATTUALE

Ricercatrice Post Dottorato

Universidad de Valencia e Alma Mater Studiorum – Dipartimento Scienze Mediche e Chirurgiche, Università di Bologna

Grant finanziato della Generalitat Valenciana

Gennaio 2026 – Dicembre 2027

Psicologa clinica presso ospedale accreditato Villa Bellombra.

POSIZIONE PRECEDENTE

ATTIVITA' DI RICERCA

Assegnista di ricerca

SSD PSIC-04B

Alma Mater Studiorum – Dipartimento Scienze Mediche e Chirurgiche, Università di Bologna

Titolo dell'assegno di ricerca: “Studio longitudinale di risonanza magnetica cerebrale funzionale (fMRI) in pazienti con malattie infiammatorie croniche intestinali attiva e dopo induzione di remissione”.

Gennaio 2025 – Dicembre 2025

Ricercatrice Junior

Ricercatrice presso Universidad de Valencia, Departamento de Personalidad, Evaluacion y Tratamiento Psicologico (Spagna) e Visiting Researcher presso Università di Bologna, Dipartimento di Psicologia.

Gennaio 2022 – Dicembre 2024

Assegnista di ricerca

Alma Mater Studiorum – Dipartimento di Psicologia, Università di Bologna

Titolo dell'assegno di ricerca: “Analisi degli impatti bio-psico-sociali sull'accettazione di un sistema di intelligenza artificiale per il supporto al movimento per persone con danni neurologici gravi” nell'ambito del progetto europeo: Multifunctional adaptive and interactive artificial intelligent system for acting in multiple contexts (MAIA) 132808 - Prot. n 284787 del 05/11/2021.

Marzo 2021 – Gennaio 2022

ATTIVITA' CLINICA

Psicologa clinica presso Laboratorio de Enseñanza Virtual y Ciberpsicología (Città del Messico, Messico) (Marzo 2016 - Marzo 2017)

Psicologa clinica presso Centro Clínico Universidad de Valencia (Valencia, Spagna) (Gennaio 2018 – Ottobre 2020)

FORMAZIONE

Scuola di Psicoterapia Psicodinamica Breve

Psicoterapeuta in formazione ad orientamento psicodinamico presso l'Istituto di Psicoterapia Psicodinamica Breve (PPB-MEME) di Modena.

Gennaio 2025 – Dicembre 2028

Dottorato in Psicologia

33° Ciclo, presso Università di Valencia, Dipartimento di Psicologia

Settembre 2017 - Ottobre 2020

Titolo della tesi: “Promoting empathy through Virtual Reality experience: The case of sexual harassment”

Supervisori: prof.ssa Rosa Baños (Università di Valencia) e prof. Giuseppe Riva (Università Cattolica di Milano)

Discussione della tesi di dottorato il 29/10/2020

Tirocinio formativo post-laurea

Universidad Nacional Autónoma de México (Messico).

Titolo: Psicoterapia attraverso la Realtà Virtuale **Supervisore:** Georgina Cárdenas

Marzo 2016 – Marzo 2017

Annesso Esame di Stato per l'abilitazione alla professione di Psicologo: Università Cattolica di Milano, sessione 2017.

Laurea Magistrale in Psicologia delle Organizzazioni

Università Cattolica del Sacro Cuore di Milano

Titolo della Tesi: “Psyhelp: l'app business to consumer per la psicologia”

Supervisore: prof. Giuseppe Riva

Settembre 2013 - Dicembre 2015

Laurea Triennale in Psicologia dello Sviluppo

Università degli studi di Padova

Titolo della Tesi: “Il senso di presenza nella Realtà Virtuale”

Supervisore: prof. Luciano Gamberini

Settembre 2010 – Luglio 2013

ATTIVITÀ DI RICERCA

INTERESSI DI RICERCA E METRICHE

Clinical Psychology, Psycho-Dynamic approach, Cyberpsychology, Positive Psychology, Human-Technology Interaction.

Scopus

h-index: 7

Citazioni: 325 di 297 documenti

Web of Science

h-index: 7

Citazioni: 266 di 242 documenti

Google Scolar

h-index: 9

Citazioni: 632

PUBBLICAZIONI SU RIVISTE PEER REVIEWED INDICIZZATE

1. Agostini, A., **Ventura, S.**, Valenta, S. T., Rizzello, F., Gionchetti, P., Benuzzi, F., & Filippini, N. (2025). Differential Association Between Default Mode Network Connectivity and Attachment Styles in Healthy Individuals and Crohn's Disease Patients. *Brain and Behavior*, 15(6), e70620. WoS **Q2** Impact Factor: 2.7
2. Tempia Valenta, S., **Ventura, S.**, Benuzzi, F., Rizzello, F., Gionchetti, P., De Ronchi, D., & Filippini, N. (2025). A Heavy Feeling in the Stomach: Neural Correlates of Anxiety in Crohn's Disease. *Neurogastroenterology & Motility*, e70029. Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q2** Impact Factor: 2.9
3. **Ventura, S.**, Garelli, S., Vicennati, V., Beneventi, M., Filippini, N., Tempia Valenta, S., & Agostini, A. (2025). Predictors of depression in overweight and obese female patients: the role of attachment. *Obesity and Endocrinology*, wjaf003.
4. Tempia Valenta, S., **Ventura, S.**, Garelli, S., Vicennati, V., Beneventi, M., Agostini, A., & Filippini, N. (2025). Exploring Attachment Dimensions in Individuals with Overweight or Obesity. *Behavioral Sciences*, 15(3), 305. Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q2** Impact Factor: 2.5
5. Pira, G. L., Ruini, C., Vescovelli, F., Baños, R., & **Ventura, S.** (2025). Could Empathy Be Taught? The Role of Advanced Technologies to Foster Empathy in Medical Students and Healthcare Professionals: A Systematic Review. *Journal of Medical Systems*, 49(1), 1-15. Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q1** Impact Factor: 3.5
6. **Ventura, S.**, Cardenas, G., Riva, G., & Baños, R. (2024). Empathy Through Immersion: The Impact of 360-Degree Virtual Reality on Fostering Perspective-Taking and Sense of Oneness in the Embodiment of a Sexual Harassment Victim. *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking*. Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q1** Impact Factor: 4.2
7. **Ventura, S.**, Tessari, A., Castaldini, S., Magni, E., Turolla, A., Baños, R., & Lullini, G. (2024). Effectiveness of a Virtual Reality rehabilitation in stroke patients with sensory-motor and proprioception upper limb deficit: A study protocol. *Plos one*, 19(8), e0307408. Doi: 10.1371/journal.pone.0307408

Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q1** Impact Factor: 2.9

8. **Ventura, S.**, Ottoboni, G., Lullini, G., Chattat, R., Simoncini, L., Magni, E., & Tessari, A. (2023). Co-designing an interactive artificial intelligent system with post-stroke patients and caregivers to augment the lost abilities and improve their quality of life: a human-centric approach. *Frontiers in Public Health*, 11. Doi: 10.3389/fpubh.2023.1227748

Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q2** Impact Factor: 3

9. **Ventura, S.**, Lullini, G., & Riva, G. (2023). Embodied the Healthy Arm: Virtual Reality Rehabilitation for Stroke Patients with Proprioceptive Upper-Limb Deficit. *Cyberpsychology, Behavior and Social Networking*. <https://doi.org/10.1089/cyber.2023.29295.ceu>

Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q1** Impact Factor: 4.2

10. **Ventura, S.**, Marchetti, P., Baños, R., & Tessari, A. (2023). Body ownership illusion through virtual reality as modulator variable for limbs rehabilitation after stroke: a systematic review. *Virtual Reality*, 1-12. <https://doi.org/10.1007/s10055-023-00820-0>.

Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q1**, Impact Factor: 4.4

11. **Ventura, S.**, Ottoboni, G., Pappadà, A., & Tessari, A. (2023). Acceptance of Assistive Technology by Users with Motor Disabilities Due to Spinal Cord or Acquired Brain Injuries: A Systematic Review. *Journal of Clinical Medicine*, 12(8), 2962. <https://doi.org/10.3390/jcm12082962>

Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q2**, Impact Factor: 3.9

12. **Ventura, S.**, & Tessari, A. (2023). Do Object Affordances modulate the Sense of Embodiment in Virtual Human-Tool Interaction? Reflection for the Interactive Artificial Environment. *PRESENCE: Virtual and Augmented Reality*, 1-23. https://doi.org/10.1162/pres_a_00382

Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q4**, Impact Factor: 1.75

13. **Ventura, S.**, Miragall, M., Cardenas, G., & Baños, R. M. (2022). Predictors of the sense of embodiment of a female victim of sexual harassment in a male sample through 360-degree video-based virtual reality. *Frontiers in human neuroscience*, 16, 845508. <https://doi.org/10.3389/fnhum.2022.845508>

Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q2** Impact Factor: 2.9

14. **Ventura, S.**, Cebolla, A., Latorre, J., Escrivá-Martínez, T., Llorens, R., & Baños, R. (2022). The benchmark framework and exploratory study to investigate the feasibility of 360-degree video-based virtual reality to induce a full body illusion. *Virtual Reality*, 1-10. <https://doi.org/10.1007/s10055-021-00567-6>

Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q1**, Impact Factor: 4.2

15. **Ventura, S.**, Lullini, G., & Riva, G. (2022). Cognitive rehabilitation in the metaverse: insights from the tele-neurorehab project. *Cyberpsychology, behavior and social networking*, 25(10), 686-687. <https://dx.doi.org/10.1089/cyber.2022.29257.ceu>

Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q1**, Impact Factor: 6.6

16. **Ventura, S.**, & Riva, G. (2022). Empathy-360°: Immersive Storytelling and Embodiment to Counter Sexual Harassment against Women. *Cyberpsychology, behavior and social networking*, 25(8), 546-547. <https://dx.doi.org/10.1089/cyber.2022.29254.ceu>

Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q1**, Impact Factor: 6.6

17. **Ventura, S.**, Cardenas, G., Miragall, M., Riva, G., & Baños, R. (2021). How does it feel to be a woman victim of sexual harassment? The effect of 360-video-based virtual reality on empathy and related

variables. *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking*, 24(4), 258-266. <https://doi.org/10.1089/cyber.2020.0209>

Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q1**, Impact Factor: 6.6

18. **Ventura, S.**, Badenes-Ribera, L., Herrero, R., Cebolla, A., Galiana, L., & Baños, R. (2020). Virtual reality as a medium to elicit empathy: A meta-analysis. *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking*, 23(10), 667-676. <https://doi.org/10.1089/cyber.2019.0681>

Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q1**, Impact Factor: 6.6

19. **Ventura, S.**, Brivio, E., Riva, G., & Baños, R. M. (2019). Immersive versus non-immersive experience: Exploring the feasibility of memory assessment through 360 technology. *Frontiers in psychology*, 10, 2509. <https://doi.org/10.3389/fpsyg.2019.02509>

Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q1**, Impact Factor: 3.8

20. Cebolla, A., Herrero, R., **Ventura, S.**, Miragall, M., Bellota-Batalla, M., Llorens, R., & Baños, R. M. (2019). Putting oneself in the body of others: a pilot study on the efficacy of an embodied virtual reality system to generate self-compassion. *Frontiers in Psychology*, 10, 1521. <https://doi.org/10.3389/fpsyg.2019.01521>

Quartile della rivista nell'anno di pubblicazione (o più recente disponibile): WoS **Q1**, Impact Factor: 3.8

PUBBLICAZIONI SU RIVISTE PEER REVIEWED NON-INDICIZZATE

1. **Ventura, S.**, Herrero, R., Cebolla, A., & Baños, R. (2024, February). Being in Someone Else Body: Users' Opinions About the Body Swap Illusion Experience with the Machine To Be Another. In Positive Technology International Conference 2023 Positive Technology: Possible Synergies between Emerging Technologies and Positive Psychology (PT 2023) (pp. 179-190). Atlantis Press.
2. **Ventura, S.**, López, G. C., & Rivera, R. M. B. (2021). Realidad Virtual basada en un vídeo de 360 grados, y una narración escrita para invitar a hombres a adoptar la perspectiva de una mujer víctima de acoso. *Hamut'ay*, 8(2), 19-30. <http://dx.doi.org/10.21503/hamu.v8i2.2284>

CAPITOLI DI LIBRO PEER-REVIEWED

1. **Ventura, S.** (2024). Perspective Chapter: Empathy Training in Medical Students—An Overview of the Potential of Virtual Reality. Doi: 10.5772/intechopen.1005826
2. **Ventura, S.**, & Martingano, A. J. (2023). Roundtable: Raising Empathy through Virtual Reality. *Empathy-Advanced Research and Applications*, 51. <https://doi.org/10.5772/intechopen.109835>
3. Colombo, D., **Ventura, S.**, & Baños, R. M. (2022). Interpersonal Emotion Regulation: Insights From the Virtual Reality Field. In *Advancing Interpersonal Emotion Regulation and Social Regulation* (pp. 243-272). IGI Global. <https://doi.org/10.4018/978-1-6684-2478-0.ch010>
4. **Ventura, S.**, Baños, R. M., Botella (2018). Virtual and augmented reality: New frontiers for clinical psychology. *State of the art virtual reality and augmented reality knowhow*, 10(1). <https://doi.org/10.5772/intechopen.74344>

RELATRICE A CONFERENZE NAZIONALI E INTERNAZIONALI

1. **Ventura, S.**, *L'intervento psicoterapeutico nelle malattie infiammatorie intestinali: attaccamento, mentalizzazione e neuroimaging*. 50° Congresso Nazionale SIP (Società Italiana di Psichiatria), Bari, Italia, 5-8 novembre 2025.
- 2.
3. **Ventura, S.**, Garcia-Ramirez, M., Cardenas, G., Baños, R. (2023, July). *Being there when it happens: embodied a female victim of sexual harassment to feel her perspective. The feasibility of a 360-degree video*. Presentazione orale a 26° International conference on Cyberpsychology, CyberTherapy & Social Networking Conference Parigi, Francia, 11-13 Luglio, 2023.
4. **Ventura, S.** (2023, July). *Serious game applications*. Moderatrice alla 26^ International conference on Cyberpsychology, CyberTherapy & Social Networking Conference, Parigi, Francia, 11-13 Luglio, 2023.
5. **Ventura, S.**, Lullini, G., Ottoboni, G., La Porta, F., Tessari, A. (2023, July). *Co-designing an interactive artificial intelligent system for people with neurological lesions: a human-centric approach*. Presentazione orale alla 26^ International conference on Cyberpsychology, CyberTherapy & Social Networking Conference, Parigi, Francia, 11-13 Luglio, 2023.
6. **Ventura, S.** (2023, July). *People first: the human-centric paradigm as the core of the technology (r)evolution. Insights from clinical to organization psychology*. Moderatrice alla 26^ International conference on Cyberpsychology, CyberTherapy & Social Networking Conference, Parigi, Francia, 11-13 Luglio, 2023.
7. **Ventura, S.** (2023, June). *Empathized with female victim of sexual harassment through immersive storytelling*. Presentazione orale a Positive Psychology conference, Tung Wah college, Hong Kong, 27-30 Giugno, 2023.
8. **Ventura, S.**, Cebolla, A., Herrero, R., Baños, R. (2023, June). *Being in someone else body: users' opinions about the body swap illusion experience with the machine to be another*. Presentazione orale a Positive Psychology conference, Tung Wah college, Hong Kong, 27-30 Giugno, 2023.
9. **Ventura, S.**, Marchetti, P., Baños, R., Tessari, A. (2022, September). *Body ownership illusion through virtual reality might restore motor systems after stroke: a systematic review of an emerging field*. Presentazione orale alla 14^ International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technology, Ponta Delgada, Portogallo, 6-8 Settembre, 2022.
10. **Ventura, S.**, Miragall, M., Cardenas, G, Baños, R. (2021, September). *Putting into a female body* Presentazione orale alla 13^ International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technology, Serpa, Portogallo, 8-10 Settembre, 2021.
11. **Ventura, S.**, Cardenas, G, Baños, R. (2021, September). *Developing a 360° video-based virtual reality: an explorative and a user experience studies to generate a sexual harassment scenario*. Poster alla 13^ International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technology, Serpa, Portogallo, 8-10 Settembre, 2021.
12. **Ventura, S.**, Latorre J., Escrivà, T., Llorens, R., Cebolla, A., Baños, R. (2021, September). *The benchmark and the study of feasibility of the 360-degree video-based virtual reality to induce a full body illusion*. Poster alla 25^ International conference on Cyberpsychology, CyberTherapy & Social Networking Conference, Milano, Italia, 13-15 Settembre, 2021.
13. **Ventura, S.**, Cardenas, G., Riva, G., Baños, R. (2021, September). *Become more human: positive changes on empathy and violent attitude after a study with male sample who embodied a female victim*

of sexual harassment. Poster alla 25th International conference on Cyberpsychology, CyberTherapy & Social Networking Conference, Milano, Italia, 13-15 Settembre, 2021.

14. **Ventura, S.**, Cardenas, G., Riva, G., Baños, R. (2020, November). *La realidad virtual como herramienta para estudiar la empatía y enfrentar el problema del acoso de género hacia la mujer.* Presentazione orale al 2^o Congreso Salud Mental Digital, Madrid, Spagna, 12 Novembre, 2020.
15. **Ventura, S.**, Cardenas, G., Riva, G., Baños, R. (2019, November). *Acoso de género: evaluación de un procedimiento basado en tecnología inmersiva con video 360° para estudiar el sentido de empatía.* Presentazione orale al 2^o Congreso de Evaluación, Competencia e Innovación en Evaluación, Città del Messico, Messico, 26 Novembre, 2019.
16. **Ventura, S.**, Brivio, E., Riva, G., Baños, R. (2019, July). *Memory evaluation through 360 technologies: preliminary study with spanish population.* Poster alla 12th International Conference on Virtual Rehabilitation, Tel Aviv, Israele, 22-23 Luglio, 2019.
17. **Ventura, S.**, Herrero, R., Cebolla, A., Baños, R. (2018, September). *Qualitative research of an innovative virtual reality embodiment system: the machine to be another.* Presentazione orale alla 12th International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technology, Nottingham, Inghilterra, 4-6 Settembre, 2018.
18. Cebolla, A., **Ventura, S.**, Bellosta, M., Herrero, R., Baños, R. (2018, June). *Putting into the body of others.* Poster alla 12th International Mindfulness Congress, Zaragoza, Spagna, 4-6 Settembre, 2018.
19. Cardenas, G., Gamito, P., Ramirez, M., **Ventura, S.**, Oliveira, J., Lopes, P., Morais, D., Flores, N. (2017, June). *Tele-rehabilitation for attention and memory disorder in patients with traumatic brain injury through virtual reality.* Poster alla 22th International conference on Cyberpsychology, CyberTherapy & Social Networking Conference, Wolverhampton, Inghilterra, 26-27 Giugno, 2017.

INVITED SPEAKER A SEMINARI NAZIONALI E INTERNAZIONALI

1. Talk: Embodied Virtual Reality and Immersive Storytelling to Counter Sexual Harassment against Women. Universidade Lusofona di Lisbona, Portogallo, 8 Marzo 2023.
2. Talk: Il Senso di Embodiment Attraverso la Realtà Virtuale e le sue Applicazioni. Istituto Italiano di Tecnologia (IIT), Genova, Italia, 18 Aprile 2023.

PARTECIPAZIONE A PROGETTI EUROPEI

Membro del gruppo di ricerca del progetto Europeo Multifunctional Adaptive and Interactive AI System for Acting in Multiple Context (MAIA), finanziato nel programma quadro Horizon Europe. Grant Agreement ID: 951910. L'obiettivo del progetto di ricerca MAIA riguarda lo sviluppo di un sistema di tecnologia avanzata basata su Intelligenza Artificiale per persone con disabilità dovuta a ictus o lesioni cerebrali e i loro caregiver al fine di riacquisire l'autonomia. **Attività svolte nel gruppo di ricerca:** membro dell'unità di ricerca dell'Università di Bologna dipartimento di psicologia; direzione e analisi di interviste e focus group con i partecipati allo studio (pazienti e caregiver) finalizzati a indagare i bisogni e le caratteristiche che la tecnologia dovrebbe avere per supportarli nella vita quotidiana.

Consorzio Del Progetto: Università di Bologna (Coordinatore); Westfaelische Wilhelms-Universitaet Muenster (Germania); Fundacion Tecnalia Research & Innovation (Spagna); Carl Zeiss Vision

International GmbH (Germania); Consiglio Nazionale Delle Ricerche (Italia); Azienda Unità Sanitaria Locale Di Bologna (Italia), Stam Srl (Italia).

(dal 14 marzo 2021 al 15 gennaio 2022)

PARTECIPAZIONE E COLLABORAZIONI CON GRUPPI DI RICERCA NAZIONALI E INTERNAZIONALI

- Gruppo di ricerca Bracco, Università di Bologna, Italia.
Director: Prof.ssa Alessia Tessari
- Gruppo di ricerca Ipsitec, Università di Valencia, Spagna
Director: Prof.ssa Rosa Baños
- Humane Technology Lab, Università Cattolica di Milano, Italia
Director: Prof. Giuseppe Riva
- Laboratorio de Enseñanza Virtual y Ciberspicologia, Universidad Autónoma de México, Messico
Director: Prof.ssa Georgina Cardenas
- IRCCS Istituto delle Scienze Neurologiche di Bologna
Researcher: Dott.ssa Giada Lullini

ATTIVITA' DI RICERCA ESTERE

Mobilità durante il dottorato

Laboratorio de Enseñanza Virtual y Ciberspicologia, Universidad Autónoma de México, Messico.
Settembre 2019 – Gennaio 2020

COORDINAMENTO DI STUDI E RICERCHE SCIENTIFICHE IN COLLABORAZIONI CON ENTI DI RICERCA

Coordinamento del Clinical Trials [ClinicalTrials.gov (ID: NCT06164054)] in collaborazione con IRCCS – Istituto delle Scienze Neurologiche di Bologna. Protocollo dello studio: ASL_BO n. 0115481.

Coordinamento dello studio di ricerca e intervento in collaborazione con IRCCS – Istituto delle Scienze Neurologiche di Bologna. Lo studio è volto ad indagare l'efficacia di un Sistema di Realtà Virtuale per la riabilitazione sensomotoria dei pazienti post-ictus.

Coordinamento dello studio di ricerca e intervento in collaborazione con l'azienda Khymeia (Padova). Lo studio è volto ad indagare l'efficacia di un Sistema di Realtà Virtuale per la riabilitazione sensomotoria dei pazienti post-ictus. L'azienda si occupa dello sviluppo sia hardware che software utilizzati durante la riabilitazione.

PREMI E RICONOSCIMENTI NAZIONALI E INTERNAZIONALI

Migliori Tesi di Dottorato nell'ambito del Sustainable Development Goal Partnerships (Codice UJI-GVA, Ref. SOLCIF/2019/0006); Universidad Jaume I, Castellón De La Plana, Spagna, 15 Dicembre 2021.

FINANZIAMENTI PER ATTIVITA' DI RICERCA SU BANDO COMPETITIVO E REVISIONE TRA pari

Grant Margarita Salas per lo svolgimento di un post-dottorato tra l'Università di Valencia e l'Università di Bologna.

P.I. del progetto: Effectiveness of Virtual Reality rehabilitation in stroke patients with sensorimotor and proprioceptive upper limb deficit.

Organo erogatore: Ministero dell'educazione spagnola.

Gennaio 2022- Dicembre 2024.

Assegno di ricerca presso Università di Bologna, Dipartimento di Psicologia, Italia.

P.I.: Prof.ssa Alessia Tessari

Marzo 2021 - Gennaio 2022.

Grant Santiago Grisolia per lo svolgimento del dottorato di ricerca presso l'Università di Valencia, Spagna.

P.I. del progetto per lo svolgimento delle tesi di dottorato.

Organo erogatore: Generalitat Valenciana

Settembre 2017- Ottobre 2020

AFFILIAZIONI A SOCIETA' SCIENTIFICHE

IACToR: International Association of CyberPsychology, Training, and Rehabilitation (dal 2019)

ATTIVITA' DI REVISORE E PARTECIPAZIONE A COMITATI EDITORIALI E SCIENTIFICI

Attività rivolte a riviste scientifiche

Membro del comitato editoriale e Lead Editor della raccolta “Through Your Eyes - Research and New Perspectives on Empathy” della rivista InTech Open Journal (2024). Il ruolo è stato quello di creare, coordinare e revisionare l'intera raccolta di capitoli di libri della rivista. L'obiettivo della raccolta è stato quello di divulgare le ricerche all'avanguardia nel campo dell'empatia e della sua applicazione.

Associate Editor della rivista PlosOne. Ruolo chiave nella gestione e nella revisione degli articoli scientifici destinati alla pubblicazione sulla rivista al fine di mantenere la qualità scientifica della stessa.
Q2, Impact Factor: 3.7

Membro dell'Editorial Board della rivista Virtual Reality. Il ruolo è quello di promuovere la qualità scientifica della rivista proponendo revisioni dei contenuti degli articoli ricevuti previa pubblicazione.
Journal of Virtual Reality, Springer Nature. Q1, Impact Factor: 4.2

Membro del comitato editoriale della Rivista Frontiers in Psychology, section Personality and Social Psychology (2023) con il ruolo di *Reviewer Editor*. I Review Editor della rivista revisionano in genere 5-10 manoscritti all'anno (a seconda della disponibilità, della rivista e della specifica area di competenza) e ricevono un riconoscimento su tutti i manoscritti che approvano per la pubblicazione. È possibile contribuire alla direzione strategica della rivista proponendo temi emergenti per potenziali raccolte di articoli (Research Topics). Frontiers in Psychology. Q1, Impact Factor: 3.8

Membro del comitato editoriale della Special Issue: New trends on immersive healthcare (2022-2023) della rivista Virtual Reality con il ruolo di *Guest Editor* in collaborazione con Gamito, P., Rizzo, A., & Fajnerova. L'obiettivo generale della Special Issue è quello di contribuire all'ampliamento delle conoscenze nel campo della telemedicina, promuovendo la ricerca incentrata sulla progettazione e sull'applicazione di

tecnologie avanzate per la riabilitazione neuropsicologica e per la promozione del benessere. Journal of Virtual Reality, Springer Nature. Q1, Impact Factor: 4.2

Membro del comitato editoriale e Lead Editor della raccolta “Empathy: Advanced Research and Applications” della rivista InTech Open Journal (2023). Il ruolo è stato quello di creare, coordinare e revisionare l'intera raccolta di capitoli di libri della rivista. L'obiettivo della raccolta è stato quello di divulgare le ricerche nel campo dell'empatia e della sua applicazione in svariati contesti sociali.

Revisore ad-hoc per le seguenti riviste scientifiche: Cyberpsychology, Behavior and Social Networking; Frontiers in Psychology; Frontiers in Human Neuroscience; Virtual Reality Journal; PlosOne.

Attività rivolte ad altri atenei e conferenze internazionali

Membro del comitato scientifico della 28[^] International conference on Cyberpsychology, CyberTherapy & Social Networking Conference, Sydney (Australia), on July 15-17, 2025.

Membro dello Steering Committee della 16[^] International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technology, Copenhagen, 2026. Il compito è quello di coordinare l'organizzazione della conferenza internazionale, valutare e selezionare i lavori scientifici dei candidati che saranno presentati in conferenza in formato poster o presentazione orale.

Membro del comitato scientifico della 27[^] International conference on Cyberpsychology, CyberTherapy & Social Networking Conference, State University in Tempe (Phoenix), Arizona (USA), on September 24-26, 2024.

Membro dello Steering Committee della 15[^] International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technology, 5-6 Settembre 2024, Praga. Il compito è quello di coordinare l'organizzazione della conferenza internazionale, valutare e selezionare i lavori scientifici dei candidati che saranno presentati in conferenza in formato poster o presentazione orale.

Membro del comitato valutatore per il riconoscimento del Best Student Paper and Best Paper Award della 14[^] International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technology, Ponta Delgada, Portogallo, 6-8 Settembre, 2022. Il ruolo è stato quello di valutare i lavori presentati durante la conferenza ed eleggere il lavoro scientifico migliore.

Membro del comitato valutatore per l'assegnazione del Grant nazionale portoghese Cross-seeding HEI-Lab finanziato dalla Cooperativa de Formação e Animação Cultural, C.R.L, Febbraio 2023. Il ruolo è stato quello di selezionare il progetto di ricerca più qualificato per l'assegnazione del Grant.

ATTIVITÀ DIDATTICA IN ITALIA E ALL'ESTERO

ESTERO

Docente del corso: Psychological interview techniques (Universidad de Valencia, Spagna). Anno Accademico 2023/2024, 60 hours.

ITALIA

Docente a contratto

Università di Bologna

- Tirocinio Pratico Valutativo (TPV) (C1, Modulo 11) per il corso di Laurea in Scienze e tecniche psicologiche. Anno Accademico 2025/2026, 10 CFU.

Università di Modena e Reggio Emilia

- Incarico di didattica integrativa per l'insegnamento di Introduzione alla Psicologia, nell'ambito del Corso di Laurea in Scienze e Tecniche Psicologiche della Struttura Didattica del Dipartimento di Scienze Biomediche, Metaboliche e Neuroscienze dell'Università di Modena e Reggio Emilia. Anno Accademico 2025/2026, 9 CFU.
- Incarico di didattica integrativa per l'insegnamento di Psicologia Cognitiva, nell'ambito del Corso di Laurea in Scienze e Tecniche Psicologiche della Struttura Didattica del Dipartimento di Scienze Biomediche, Metaboliche e Neuroscienze dell'Università di Modena e Reggio Emilia. Anno Accademico 2025/2026, 9 CFU.
- Incarico di didattica integrativa per l'insegnamento di Psicologia Clinica, nell'ambito del Corso di Laurea in Scienze e Tecniche Psicologiche della Struttura Didattica del Dipartimento di Scienze Biomediche, Metaboliche e Neuroscienze dell'Università di Modena e Reggio Emilia. Anno Accademico 2025/2026, 9 CFU.
- Incarico di didattica integrativa per l'insegnamento di Introduzione alla Psicologia, nell'ambito del Corso di Laurea in Scienze e Tecniche Psicologiche della Struttura Didattica del Dipartimento di Scienze Biomediche, Metaboliche e Neuroscienze dell'Università di Modena e Reggio Emilia. Anno Accademico 2024/2025, 9 CFU.
- Incarico di didattica integrativa per l'insegnamento di Psicologia Cognitiva negli ambienti digitali, nell'ambito del Corso di Medicina e Chirurgia del Dipartimento Chirurgico, Medico, Odontoiatrico e di Scienze Morfologiche dell'Università di Modena e Reggio Emilia. Anno Accademico 2024/2025, 9 CFU.
- Incarico di didattica integrativa per l'insegnamento di Psicologia delle emozioni, Corso di Laurea in Scienze e Tecniche Psicologiche della Struttura Didattica del Dipartimento di Scienze Biomediche, Metaboliche e Neuroscienze dell'Università di Modena e Reggio Emilia. Anno Accademico 2024/2025, 6 CFU.

Cultrice della materia

- Supporto alla didattica del corso Clinical Psychology, componente del corso integrato Neurological, Psychiatric Diseases and Pain della Laurea Magistrale a Ciclo Unico in Medicine and Surgery. Anno Accademico; 2024/2025; 2025/2026, titolare del corso: Prof. Alessandro Agostini.

Tutoraggio

- Psicologia generale e antropologia medica (c.i.) [cod. 90183] - laboratorio di psicologia generale. Supporto alle attività didattiche con un contratto di 30 ore. Anno Accademico 2023/2024. Dipartimento di medicina e chirurgia, Università di Bologna.
- Psicologia generale e antropologia medica (c.i.) [cod. 40078] - laboratorio di psicologia generale. Supporto alle attività didattiche con un contratto di 30 ore. Anno Accademico 2022/2023. Dipartimento di medicina e chirurgia, Università di Bologna.

Supervisione Tesi

- Settembre 2024 - Ruolo: Tutor: Valentina Pasquali: Il ruolo delle variabili psicométriche nel paziente bariatrico: dall'inquadramento diagnostico al possibile ruolo predittivo sugli outcomes chirurgici. Dipartimento di Scienze Mediche e Chirurgiche, Università di Bologna. Relatore: Prof. Uberto Pagotto.
- Settembre 2022 - Ruolo: Correlatrice: Alessandra Marchionni: Ruolo delle affordances nell'induzione del senso di embodiment in un sistema di Realtà Virtuale 360° basato su video pre-registrato. Dipartimento di Psicologia, Università di Bologna. Relatrice: Prof. Alessia Tessari.

Commissione Tesi

2025 - Tesi di Dottorato

Studente: Maria Fernanda Cazares

Titolo: Design, Implementation and Evaluation of a Personalized Virtual Reality Program for the Treatment of PTSD Associated with Intimate Partner Violence Using Machine Learning

Università: Universidade Lusófona (Portogallo), 3º Ciclo de Estudos em Psicologia Clínica, orientação cognitivo-comportamental

TERZA MISSIONE

PARTECIPAZIONE A INIZIATIVE DI TRASFERIMENTO TECNOLOGICO

Social Network: Divulgazione scientifica attraverso la pagina Instagram Ipsitec dell'Università di Valencia.

Partecipazione Notte Europea dei Ricercatori, 27 Settembre 2024 (Bologna) con il gruppo di ricerca Bracco del Dipartimento di Psicologia, Università di Bologna. Direttrice: Alessia Tessari.

Contributo alla progettazione e sviluppo di *Multifunctional Adaptive and Interactive AI system for acting in multiple context* nell'ambito del Progetto europeo MAIA, coordinato dall'Università di Bologna e finalizzato allo sviluppo di un Sistema di Intelligenza Artificiale per persone con disabilità motoria e i loro caregiver per riacquisire l'autonomia.

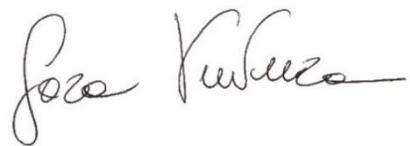
Contributo alla valutazione dell'efficacia del sistema Virtual Reality Rehabilitation System Hand-Box di Khymea nell'ambito del Grant Margarita Salas e coordinato dall'Istituto delle Scienze Neurologiche di Bologna. La collaborazione è volta a valutare l'efficacia del sistema nella riabilitazione dell'arto superiore in pazienti post-ictus presso l'ospedale Bellaria di Bologna.

Tirocinio professionalizzante in psicoterapia e supporto alla ricerca scientifica presso Casa di Cura Villa Bellombra S.p.A. – Presidio Ospedaliero Accreditato (C.F. 00881330377) nell'unità operativa Servizio di Psicologia Clinica.

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali.

Consapevole che chiunque rilascia dichiarazioni mendaci è punito ai sensi del codice penale e delle leggi speciali in materia, ai sensi e per gli effetti dell'art. 46 D.P.R. n. 445/2000

Data: 22/10/2025

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Francesco Vassalli".