




## INFORMAZIONI PERSONALI



## Samuele Burattini

 Via Pesaro 24a, 60126 ANCONA (AN)  
 3408183930  
 samuele.bura98@gmail.com

Sesso maschile | Data di nascita 20 Gen 1998 | Cittadinanza ITALIA

## ESPERIENZA PROFESSIONALE

Mag 2022 - Nov 2022

## Borsista di Ricerca

Borsa di ricerca finanziata dall'AUSL Romagna per progetti nell'ambito Healthcare 4.0  
Alma Mater Studiorum - Università di Bologna , dell'Università 50 - CESENA (FC) ITALIA  
Attività o settore R&D e brevetti , informatica/elettronica

Set 2021 - Dic 2021

## Sviluppo progetto di ricerca per tesi magistrale

Sviluppo di un'interfaccia per programmazione visuale ad agenti di sistemi basati su smart things.  
University of St. Gallen - ST. GALLEN SVIZZERA  
Attività o settore R&D e brevetti , informatica/elettronica

Set 2020 - Set 2021

## Tutor Didattico

Tutor Didattico per i corsi di Architetture degli Elaboratori e Programmazione C del primo anno del corso di laurea triennale in Ingegneria e Scienze Informatiche  
Alma Mater Studiorum - Università di Bologna - CESENA (FC) ITALIA  
Attività o settore risorse umane, formazione , informatica/elettronica

Giù 2021 - Lug 2021

## Docente a progetto in Informatica

Docente nell'ambito del progetto Ragazze Digitali che mira ad avvicinare le ragazze delle superiori al mondo del coding tendenzialmente a maggioranza maschile.  
Alma Mater Studiorum - Università di Bologna - CESENA (FC) ITALIA  
Attività o settore risorse umane, formazione , informatica/elettronica

Nov 2020 - Nov 2020

## Docente a progetto in Informatica

Docente per la durata del progetto 'Ti vedo digital - Didattica a distanza e Intelligenza Artificiale' che ha coinvolto tre gruppi di studenti nell'arco di tre settimane per la realizzazione di un chatbot come avvicinamento all'informatica e all'Intelligenza Artificiale  
Alma Mater Studiorum - Università di Bologna , Via S. Colombano, 190 - CESENA (FC) ITALIA  
Attività o settore risorse umane, formazione , informatica/elettronica

Ott 2020 - Ott 2020

## Insegnante occasionale

Lezioni di alfabetizzazione digitale per cittadini in particolare nell'uso degli strumenti forniti gratuitamente agli utenti Google.  
Casa Bufalini - CESENA (FC) ITALIA  
Attività o settore risorse umane, formazione , informatica/elettronica

Gen 2018 - Set 2020

## Organizzazione Seminari di Divulgazione Informatica

Organizzazioni di attività seminariali per gli studenti del corso di laurea in Ingegneria e Scienze informatiche.  
Associazione S.P.R.I.Te. - CESENA (FC) ITALIA  
Attività o settore risorse umane, formazione , informatica/elettronica

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2019 - 2022

## Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria e Scienze Informatiche

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna - Scuola di Ingegneria e Architettura  
Laurea magistrale (2 anni)

Livello QEQ 7

2016 - 2019

## INGEGNERIA E SCIENZE INFORMATICHE

Livello QEQ 6

### Studi Pre-Universitari

Diploma secondario: Liceo Scientifico  
Anno Maturità: 2016  
Diploma italiano

## COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre Italiano

Lingue straniere

Inglese

COMPRESIONE				PARLATO				SCRITTO	
Ascolto		Lettura		Interazione orale		Produzione orale			
C1	Avanzato	C2	Avanzato	C1	Avanzato	B2	Autonomo	B2	Autonomo
<b>Inglese:</b> IELTS - British Council, 08 02 2020 - Livello europeo: C1									

Livelli: A1/2 Livello base - B1/2 Livello intermedio - C1/2 Livello avanzato  
Quadro comune europeo di riferimento per le lingue

### Esperienza(e) linguistica(che)

#### Altra esperienza riconosciuta dal corso di studi

Tesi all'estero  
Durata del periodo di studi (in mesi): 4  
Paese di studio all'estero: SVIZZERA (SVIZZERA)

Competenze comunicative

Buona capacità comunicativa consolidata nelle esperienze di lavoro in gruppo durante il percorso universitario.

Competenze organizzative e gestionali

Buone competenze organizzative per la progettazione di attività ed eventi.  
Conoscenza e utilizzo di metodologie per il coordinamento di progetti in gruppo.

Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE				
ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI	COMUNICAZIONE	CREAZIONE DI CONTENUTI	SICUREZZA	RISOLUZIONE DEI PROBLEMI
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente autonomo	Utente autonomo

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

### Competenze informatiche di base:

#### PROGRAMMAZIONE

**Calcolo parallelo:** Programmazione di GPU (Base) | **Librerie Javascript:** Vue.js (Intermedio) |  
**Linguaggi di Programmazione:** C# (Intermedio) , Java (Avanzato) , Python (Base) | **Programmazione web:** Node.js (Intermedio) | **Sistemi di creazione di videogiochi:** Unity (Intermedio)

#### GESTIONE DATI

Tecniche di Machine Learning (Intermedio)

Altre competenze

Educatore Scout AGESCI

Patente di guida

B