



Eleonore Federica Di Rosa

ESPERIENZA PROFESSIONALE

[11/2024 - alla data attuale]

PhD Student

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna (BO) ITALIA

Principali attività e responsabilità: Progetto di ricerca: Multimodal neurocomputational approach for the analysis of neurodevelopmental disorders

[09/2022 - alla data attuale]

Aiuto Capo Branco

Agesci Modena 5 - MODENA (MO) ITALIA

Attività o settore: servizi ricreativi e culturali

Principali attività e responsabilità: Educatrice scout AGESCI - Branca L/C (bambini 8 - 11 anni)

Competenze e obiettivi raggiunti: Grazie agli scout ho imparato a:

- comunicare assertivamente con gli altri membri della staff per organizzare le attività, lavorando di squadra
- gestire imprevisti sia di tipo organizzativo che relative alle esigenze dei bambini, trovando soluzioni rapide ed efficaci
- ascoltare con attenzione chi ha maggiore esperienza e può fornire consigli utili, soprattutto all'inizio
- ascoltare le esigenze dei bambini/degli altri membri della staff
- gestire situazioni di pressione e fatica, riconoscendole come un'occasione per crescere
- prendere responsabilità in prima persona per la buona riuscita delle attività
- proporre idee alternative, adattarsi a un contesto mutevole, sorridere nelle difficoltà

[07/2024 - 10/2024]

Assegnista di ricerca

Sapienza Università di Roma, Ariosto, 25 - ROMA (RM) ITALIA

Area aziendale: engineering e progettazione

Attività o settore: biomedicale

Principali attività e responsabilità: Assegno di ricerca annuale per progetto dal titolo 'Analisi multi-soggetto dell'interazione motoria basata su Intelligenza Artificiale e Machine Learning'

[06/2024 - 06/2024]

Research Fellow

Wake Forest University - School of Medicine - WINSTON - SALEM, NC STATI UNITI D'AMERICA

Attività o settore: istruzione, formazione, ricerca e sviluppo

Principali attività e responsabilità: Ho preso parte ad un progetto di ricerca sullo studio delle variazioni intra e inter-soggetto nell'analisi delle capacità di integrazione multisensoriale. Supervisionata dal Prof. Benjamin Rowland, PhD ho contribuito all'implementazione di paradigmi sperimentali per esperimenti comportamentali, in ambiente psicofisico e realtà virtuale (Unreal Engine); ho inoltre partecipato alla procedura di analisi dei dati sfruttando sw come Matlab ed R.

- Competenze e obiettivi raggiunti:**
- 1) conoscenza di base di Unreal Engine e del visore Vive Pro
 - 2) progettazione e realizzazione di un protocollo sperimentale per testare le capacità integrative (localizzazione, reaction time)
 - 3) acquisizione dei dati sperimentali da soggetti adulti (gestione del flusso dell'esperimento, definizione delle istruzioni per lo sperimentatore e il partecipante, debugging)
 - 4) conoscenza di base di R

[02/2023 - 04/2023]

Tirocinante ufficio tecnico

THD S.p.a, Via Dell'Industria - CORREGGIO (RE) ITALIA

Area aziendale: engineering e progettazione

Attività o settore: biomedicale

Principali attività e responsabilità: Utilizzo di controllo versione (Git), Anaconda e Python per annotazione di immagini mediche, funzionale all'applicazione di reti di intelligenza artificiale al processo diagnostico

Competenze e obiettivi raggiunti: - Utilizzo di sw di grafica per il condizionamento di immagini e video (Adobe)

- Maggiore conoscenza dell'ambiente aziendale, della sua organizzazione e dell'atteggiamento necessario a promuovere la cooperazione per il raggiungimento di obiettivi comuni

- Sviluppo delle competenze di problem finding&solving

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

[2021 - 2024]

BIOMEDICAL ENGINEERING

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna

Sede: BOLOGNA

Laurea Magistrale in Ingegneria biomedica

Votazione finale: 110/110 con lode

Livello QEQ: 7

Livello NQF: Laurea magistrale (2 anni)

Titolo della tesi: A neurocomputational model of multisensory integration in the spatiotemporal domain

[2018 - 2021]

INGEGNERIA BIOMEDICA

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna

Sede: BOLOGNA

Laurea in Ingegneria dell'informazione

Votazione finale: 110/110 con lode

Livello QEQ: 6

Livello NQF: Laurea di primo livello (3 anni)

Titolo della tesi: Schemi di validazione per algoritmi di machine learning in medicina

ALTRE ATTIVITÀ DI FORMAZIONE

[2023 - 2023]

Campo di Formazione Metodologica, Branca Lupetti/Coccinelle

AGESCI

Descrizione attività:

Campo di formazione scout AGESCI mirato ad offrire all'educatore strumenti metodologici (associativi e specifici per la branca)

[2023 - 2023]

Campo di Formazione Tirocinanti

AGESCI

Descrizione attività:

Campo di formazione scout AGESCI - base

STUDI PRE-UNIVERSITARI

[2018]

Diploma italiano

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: Italiano

Altra(e) lingua(e)

Francese

ASCOLTO: A2 **LETTURA:** A2 **SCRITTO:** A2

INTERAZIONE ORALE: B1 **PRODUZIONE ORALE:** B1

Inglese

ASCOLTO: C1 **LETTURA:** C2 **SCRITTO:** C2

INTERAZIONE ORALE: C1 **PRODUZIONE ORALE:** C1

Diploma(i) o certificato(i)

Inglese: Diploma d'inglese come lingua straniera (Livello avanzato) - Cambridge Assessment English, 17 04 2021 - Livello europeo: C2

Livelli: A1/2 Livello base - B1/2 Livello intermedio - C1/2 Livello avanzato

Quadro comune europeo di riferimento per le lingue

ESPERIENZA ALL'ESTERO

Altra esperienza riconosciuta dal corso di studi

Research period for the final examination preparation abroad

Lingua: Inglese

Durata del periodo di studi (in mesi): 2

Paese di studio all'estero: New York (STATI UNITI D'AMERICA)

Descrizione: Al Cognitive Neuroscience Laboratory dell'Albert Einstein College of Medicine, ho svolto attività di ricerca sui meccanismi di integrazione multisensoriale, lavorando a stretto contatto con la direttrice del lab, Sophie Molholm, PhD. Ho avuto modo di imparare l'utilizzo di diversi software per la programmazione degli esperimenti, prendere parte a periodiche occasioni di confronto, ed arricchire la mia preparazione ingegneristica e matematica sull'argomento con tanti altri tipi di conoscenze.

ALTRE COMPETENZE

Competenze comunicative

- 1) Capacità di comunicazione e chiarezza espositiva, acquisite durante il percorso di studi e durante le attività di volontariato
- 2) Capacità di collaborazione, acquisita in diversi modi nell'ambiente dell'università, durante il percorso scout, e svolgendo attività sportiva
- 3) Capacità di gestire assertivamente le situazioni di disaccordo

Competenze organizzative e gestionali

- 1) Flessibilità nell'adattarsi a situazioni mutevoli, e nel modificare il lavoro precedente in base a potenziali nuove specifiche, acquisite durante la partecipazione di progetti in ambito universitario e durante le esperienze lavorative
- 2) Buona capacità di pianificazione e organizzazione del lavoro assegnato, nel rispetto delle scadenze e delle richieste dei superiori, acquisite sia durante il percorso universitario che nelle esperienze lavorative

Altre competenze

- 1) grande determinazione e resilienza
- 2) buona autonomia e capacità di problem finding&solving

COMPETENZE DIGITALI

| AUTOVALUTAZIONE | | | | |
|---|--------------------------------|---------------------------------|-----------------|--------------------|
| ALFABETIZZAZIONE SU INFORMAZIONI E DATI | COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE | CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI | SICUREZZA | RISOLVERE PROBLEMI |
| Utente avanzato | Utente avanzato | Utente autonomo | Utente avanzato | Utente avanzato |

[Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione](#)

Certificato di Partecipazione:

'Introduction to Python Programming' - CINECA, 2021- 10-01

Competenze informatiche di base:

OFFICE AUTOMATION

Elaborazione testi: (Altamente specializzato) | **Fogli elettronici:** (Altamente specializzato) | **Software di presentazione:** (Altamente specializzato) | **Suite da ufficio:** (Altamente specializzato) | **Web Browser:** (Altamente specializzato)

PROGRAMMAZIONE

Ambienti di sviluppo integrato (IDE): Visual Studio Code, Xcode, Spyder (Altamente specializzato) | **Linguaggi di markup:** LaTeX (Altamente specializzato) | **Linguaggi di Programmazione:** C/C++ (Intermedio) , MATLAB (Altamente specializzato) , Python (Avanzato) , R (Base) , Unreal Engine (Base)

GESTIONE SISTEMI E RETI

Architetture di rete: (Base) | **Sistemi Operativi:** (Avanzato)

GESTIONE DATI

Sistemi di gestione di database (DBMS): (Intermedio)

