



Alessio Mingozi

Data di nascita: 20/04/1994 | **Nazionalità:** Italiana | **Sesso:** Maschile |

(+39) 3486962596 | alessio.mingozi.20@gmail.com |

<https://www.linkedin.com/in/alessio-mingozi-a74aa9122/> |

<https://github.com/chachus> | Skype: chacha9420 |

Via Giacomo Leopardi 19, 44015, Portomaggiore, Italia

ESPERIENZA LAVORATIVA

12/05/2021 – ATTUALE – Bologna, Italia

ASSEGNISTA DI RICERCA L. 240/2010 – ALMA MATER STUDIORUM - UNIVERSITÀ DI BOLOGNA

Svolgimento di attività di ricerca relativamente al progetto "Machine learning for visual inspection (ML4VI)", in collaborazione con il consorzio BI-REX.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

26/10/2017 – 11/03/2021 – Bologna (BO), Italia

LAUREA MAGISTRALE IN INGEGNERIA INFORMATICA – Alma Mater Studiorum - Università di Bologna

Tesi: Monitoraggio del distanziamento sociale mediante singola telecamera

108/110

20/09/2013 – 09/10/2017 – Bologna (BO), Italia

LAUREA TRIENNALE IN INGEGNERIA INFORMATICA – Alma Mater Studiorum - Università di Bologna

Tesi: Progettazione di un sistema embedded per l'elaborazione real-time di immagini lette da dispositivo

98/110

2008 – 2013 – Argenta (FE), Italia

DIPLOMA LICEO SCIENTIFICO – Istituto di Istruzione Superiore Argenta-Portomaggiore

100

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	B2	B2	B1	B1	B2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● PROGETTI

30/09/2021

A. Mingozzi, A. Conti, F. Aleotti, M. Poggi e S. Mattocchia, <<Monitoring social distancing with single image depth estimation>> [SOTTOMESSO]

Sottomesso articolo "Monitoring social distancing with single image depth estimation" presso *IEEE Transactions on Emerging Topics in Computational Intelligence*.

09/2020 – 03/2021

Tesi Magistrale: Monitoraggio del distanziamento sociale mediante singola telecamera

Studio, valutazione e realizzazione di un sistema per il monitoraggio del distanziamento sociale. Di particolare interesse è stato l'utilizzo di reti neurali convoluzionali che permettono di ottenere informazioni relative alla profondità da una immagine monoculare, andando a studiare l'applicabilità di queste reti in scenari di uso reale. (Python, OpenCV, Tensorflow, PyTorch, Open3D)

12/2020 – 01/2021

Software per l'ispezione di tappi di plastica

Progetto realizzato come parte della prova di esame del corso di "Computer Vision and Image Processing M". Lo scopo era creare un modulo software per rilevare difetti presenti nella linea produttiva di tappi di plastica. (Python, OpenCV)

10/2018 – 11/2018

Implementazione degli algoritmi crittografici MD5 e AES-128 su FPGA

Software realizzato come attività progettuale del corso di "Sistemi Digitali M" con implementazione degli algoritmi crittografici MD5 e AES-128 sulla piattaforma ALTERA DE1. (C++, VHDL)

06/2017 – 10/2017

Tesi Triennale: Progettazione di un sistema embedded per l'elaborazione real-time di immagini lette da dispositivo rimovibile

Realizzazione di modulo software al fine di simulare, in un architettura FPGA basata sul SoC Zynq della Xilinx, uno stream video, sia mono che stereo, senza la necessità di una videocamera collegata al sistema. La realizzazione di questo modulo era finalizzata alla creazione di uno strumento di testing di futuri moduli HLS. (C++, Vivado-Xilinx)

11/2016 – 04/2017

Progettazione di un software per il riconoscimento del sorriso su piattaforma Raspberry Pi

In collaborazione con un altro studente è stato realizzato un modulo software che permette di aprire una porta automatica, collegata al sistema, in seguito al riconoscimento di un sorriso. Nello specifico mi sono occupato del riconoscimento del sorriso. Il tutto funzionante sulla piattaforma Raspberry Pi. Questo progetto fa parte dell'installazione artistica "Mind the Door", realizzata da due artisti, Paolo Ghezzi e Nadia Antonello in collaborazione con l'Università di Bologna. Attualmente è installata presso la chiesa di Santa Maria Maddalena, in via Zamboni 49. (C++, OpenCV, Lua, PyTorch)

04/2016 - 06/2016

IDEA VR - Realtà virtuale per l'arredamento

Software realizzato in collaborazione con altri due studenti per la prova d'esame del corso di "Ingegneria del Software T". Per mezzo di un visore per la realtà virtuale (HTC Vive) è possibile creare una stanza virtuale in cui l'utente può posizionare oggetti di arredamento presenti in un catalogo. In questo modo è possibile avere un'anteprima delle dimensioni del prodotto e come questo si colloca nella stanza. (C#, Unity)

● **LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE E TECNOLOGIE**

Linguaggi di Programmazione

Python | C | C++ | Java | C#

Tecnologie

OpenCV | Tensorflow | Vivado - Xilinx

● **VOLONTARIATO**

2018 - ATTUALE

Responsabile del Settore Giovani di Azione Cattolica

Arcidiocesi di Ravenna-Cervia

2006 - ATTUALE

Animatore/Educatore

Parrocchia di Portomaggiore e Parrocchia di Argenta

● **PATENTE DI GUIDA**

Patente di guida: B

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Portomaggiore, 16/11/2021

Alessio mingozzi

Alessio Mingozzi