



**ALMA MATER STUDIORUM  
UNIVERSITA' DI BOLOGNA**

PROCEDURA VALUTATIVA AI SENSI DELL'ART. 24 COMMA 5 DELLA L. 240/2010 DEL DOTT. GUSTAVO MARFIA , RTD B) DEL DIPARTIMENTO DI SCIENZE PER LA QUALITA' DELLA VITA (QUVI)

**VERBALE**

Alle ore 10.30 del giorno 21 Marzo 2018 i seguenti Professori:

- Prof.ssa Paola Inverardi – Professoressa presso l'Università de L'Aquila
- Prof. Maurizio Gabrielli - Professore presso l'Università di Bologna
- Prof. Vittorio Maniezzo - Professore presso l'Università di Bologna

componenti della Commissione nominata con D.R. n. 377 del 12 Marzo 2018, si riuniscono avvalendosi degli strumenti telematici di lavoro collegiali, previsti dall'art.8 comma 10 del Regolamento emanato con D.R. 977/2013.

Ognuno dei componenti dichiara di non avere relazioni di parentela ed affinità entro il 4° grado incluso con gli altri commissari e con il candidato che non sussistono le cause di astensione di cui all'art. 51 c.p.c.

La Commissione procede alla nomina del Presidente nella persona della Prof. ssa Paola Inverardi e del Segretario nella persona del Prof. Maurizio Gabrielli.

La Commissione, esaminati gli atti normativi e regolamentari che disciplinano lo svolgimento delle procedure valutative (Legge 240/2010; D.M. 344/2011; il D.R. 977/2013) prende atto degli standard qualitativi e dei criteri di valutazione delle pubblicazioni stabiliti dal dipartimento.

Nel rispetto dei punteggi massimi previsti, la Commissione dettaglia e specifica i punteggi attribuibili agli elementi appartenenti a ciascuna categoria di standard, come da allegata tabella (allegato 1).

La Commissione definisce inoltre che la valutazione avrà esito positivo qualora il candidato uguagli o superi il punteggio complessivo di 60/100.

La Commissione prende visione della documentazione resa disponibile con modalità telematiche relativa al candidato, dott. Gustavo Marfia, ai fini della valutazione.

I Commissari si impegnano a trattare le pubblicazioni del candidato esclusivamente nell'ambito della presente procedura valutativa.

A handwritten signature in black ink, appearing to be a stylized 'M' or similar character.

La Commissione avvia la fase di valutazione, compilando la scheda di valutazione allegata al presente verbale (allegato 2).

Al termine della valutazione il candidato ha ottenuto il punteggio di 92/100 e pertanto la Commissione, all'unanimità, specifica che la valutazione ha avuto esito positivo.

Il segretario verbalizzante rilegge il verbale della riunione telematica ai colleghi della Commissione e, alle ore 11.30 la Commissione considera conclusi i lavori. Il presente verbale è integrato dalle dichiarazioni d'adesione e dal documento d'identità fatti pervenire dai singoli componenti della commissione di valutazione.

Il verbale originale, controfirmato dal segretario verbalizzante e corredato delle dichiarazioni di adesione e dai documenti d'identità degli altri commissari, unitamente alla documentazione del candidato ed al materiale d'uso del concorso, è reso al Responsabile del procedimento concorsuale presso l'Ufficio Ricercatori a tempo determinato per la successiva approvazione degli atti.

Prof. Maurizio Gabbrielli



Collegato telematicamente Prof.ssa Paola Inverardi

Collegato telematicamente Prof. Vittorio Maniezzo

Dichiarazione da allegare alla Versione Telematica

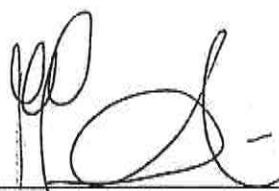
PROCEDURA VALUTATIVA AI SENSI DELL'ART. 24 COMMA 5 DELLA L. 240/2010 DEL DOTT. GUSTAVO MARFIA , RTD B) DEL DIPARTIMENTO DI SCIENZE PER LA QUALITA' DELLA VITA (QUVI)

DICHIARAZIONE

*Il/La sottoscritto/a Prof.ssa Paola Inverardi, componente della Commissione Giudicatrice della procedura valutativa sopracitata, dichiara con la presente di aver partecipato, in via telematica, allo svolgimento dei lavori della Commissione giudicatrice e di concordare con il verbale della seduta medesima, redatto a firma del Prof. Maurizio Gabbrielli e che sarà trasmesso all'Ufficio Ricercatori a tempo determinato per i provvedimenti di competenza.*

*In fede*

Data **21 MAR. 2018**

Prof. 

Allegare copia documento di riconoscimento



Dichiarazione da allegare alla Versione Telematica

PROCEDURA VALUTATIVA AI SENSI DELL'ART. 24 COMMA 5 DELLA L. 240/2010 DEL DOTT. GUSTAVO MARFIA , RTD B) DEL DIPARTIMENTO DI SCIENZE PER LA QUALITA' DELLA VITA (QUVI)

### DICHIARAZIONE

*Il sottoscritto/a Prof. Vittorio Maniezzo, componente della Commissione Giudicatrice della procedura valutativa sopracitata, dichiara con la presente di aver partecipato, in via telematica, allo svolgimento dei lavori della Commissione giudicatrice e di concordare con il verbale della seduta medesima, redatto a firma del Prof. Maurizio Gabbrielli e che sarà trasmesso all'Ufficio Ricercatori a tempo determinato per i provvedimenti di competenza.*

*In fede*

Data 21 / 3 / 2018

Prof



Allego copia documento di riconoscimento



**Allegato 1 – scheda di attribuzione punteggi agli standard**

**Attività didattica - (Punti attribuibili max 40 )**

ATTIVITA'	PUNTI
Il volume e la continuità delle attività con particolare riferimento agli insegnamenti e ai moduli di cui si è assunta la responsabilità	Da 1 a 3 insegnamenti negli ultimi 3 anni    punti 10 Da 4 a 5 insegnamenti negli ultimi 3 anni    punti 15 Più di 5 insegnamenti negli ultimi 3 anni    punti 20
Didattica integrativa e di servizio agli studenti	Partecipazione ad attività di tipo seminariale: 2 punti Relatore di almeno una tesi negli ultimi 3 anni: 2 punti Relatore di più di una tesi negli ultimi 3 anni: 4 punti Partecipazione alle commissioni per gli esami di profitto: 2 punti.
Esiti della valutazione da parte degli studenti dei moduli o degli insegnamenti tenuti	Soddisfazione complessiva media superiore a 60%: 4 punti Soddisfazione complessiva media superiore a 70%: 8 punti Soddisfazione complessiva media superiore a 80%: 12 punti

**Attività di ricerca e pubblicazioni – (Punti attribuibili max 60 )**

**Tabella A - Attività di ricerca**

ATTIVITA'	PUNTI
Organizzazione direzione e coordinamento gruppi di ricerca –	Massimo 4 punti
Titolarietà di brevetti	Massimo 4 punti
Conseguimento di premi nazionali e internazionali	Massimo 4 punti
Relatore a congressi	Massimo 2 punti

Tabella B - Pubblicazioni

PUBBLICAZIONI	Massimo 46 punti
Monografie (per ogni singola opera)	Max 4 punti
Articoli in rivista con citazioni scopus (per ogni singola opera)	Max 4 punti
Articoli in rivista senza citazioni scopus (per ogni singola opera)	Max 3 punti
Articoli in atti di conferenza con citazioni scopus (per ogni singola opera)	Max 3 punti
Articoli in atti di conferenza senza citazioni scopus (per ogni singola opera)	Max 2 punti
Articoli in capitoli di libro o lettere (per ogni singola opera)	Max 2 punti



**Allegato 2 - Scheda di valutazione dott. Gustavo Marfia**

**Attività didattica - (Punti attribuibili max 40 )**

ATTIVITA'	PUNTI
Il volume e la continuità delle attività con particolare riferimento agli insegnamenti e ai moduli di cui si è assunta la responsabilità	20
Didattica integrativa e di servizio agli studenti	8
Esiti della valutazione da parte degli studenti dei moduli o degli insegnamenti tenuti	8
<i>Totale punteggio attività didattica</i>	
	36

**Attività di ricerca – (Punti attribuibili max 60 )**

Tabella A - Attività

ATTIVITA'	PUNTI
Organizzazione direzione e coordinamento gruppi di ricerca – (Descrizione dei singoli elementi oggetto di valutazione)	4
Titolarietà di brevetti	4
Conseguimento di premi nazionali e internazionali	0
Relatore a congressi	2
<i>Totale punteggio</i>	
	10

**Tabella B – Valutazione delle pubblicazioni**

<b>Pubblicazione</b>	<b>Apporto del candidato nei lavori in collaborazione</b>	<b>Originalita', innovativita', rigore metodologico e rilevanza</b>	<b>Congruenza</b>	<b>Rilevanza scientifica della collocazione editoriale</b>	<b>Indici bibliometrici (citazioni da scopus)</b>	<b>Punti</b>
1. [J35] Can we monitor the natural environment analyzing social network posts? A literature review	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	ND	3
2. [J34] NEARCHOS. Networked Archaeological Open Science: Advances in Archaeology Through Field Analytics and Scientific Community Sharing	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	0	3
3. [J33] On the interpretation of the effects of the Infiximab treatment on Crohn's disease patients from Facebook posts: a human vs. machine	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	ND	3



	comparison							
4.	[J32] Attitudes of Crohn's Disease Patients: Infodemiology Case Study and Sentiment Analysis of Facebook and Twitter Posts	Parietico	Buona	Ottima	Buona	NID	3	
5.	[J31] A practical computer based vision system for posture and movement sensing in occupational medicine	Parietico	Buona	Ottima	Buona	1	4	
6.	[J30] Analyzing and shaping the lifetime and the performance of barrier coverage sensor networks	Parietico	Buona	Ottima	Buona	0	4	
7.	[J29] Diegetic user interfaces for virtual environments with HMDs: a user experience study with oculus rift	Parietico	Buona	Ottima	Buona	1	4	
8.	[J28] Models and performance evaluation of event goodput in sensor platforms	Parietico	Buona	Ottima	Buona	1	4	
9.	[J27] Using geosocial search for urban air pollution	Parietico	Buona	Ottima	Buona	2	4	

monitoring, Pervasive and Mobile Computing								
10. [J26] Technology on the Stage: a Historical and Visual Perspective	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	ND	3		
11. [J25] Unleashing the true potential of social networks: confirming infliximab medical trials through Facebook posts	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	ND	3		
12. [J24] Sensing Pollution on Online Social Networks: A Transportation Perspective	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	4	4		
13. [J23] A survey of routing and data dissemination in Delay Tolerant Networks	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	18	4		
14. [J22] The Digitization of Cultural Practices	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	15	4		
15. [J21] Day and Night at the Museum: Intangible Computer Interfaces for Public Exhibitions	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	5	4		

16. [J20] Safe Driving in LA: Report from the Greatest Intervehicular Accident Detection Test Ever	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	41	4
17. [J19] Connected Vehicles: Found in the Shuffle	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	ND	3
18. [J18] Playing into the Wild: A Gesture-based Interface for Gaining in Public Spaces	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	41	4
19. [J17] A New Traffic Congestion Prediction Model for Advanced Traveler Information and Management Systems	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	4	4
20. [J16] DTN Content Sharing Among Commuters networks	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	ND	3
21. [J15] From Fun Technology to Serious Applications: Lessons from a Few Exemplar Cases	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	ND	3

22. [J14] On the Effectiveness of an Opportunistic Traffic Management System for Vehicular Networks	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	89	4
23. [J13] Using Digital Fountains in Future IPTV Streaming Platforms: a Future Perspective	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	4	4
24. [J12] On the Comparison of Two Vehicular Safety Systems in Realistic Highway Scenarios	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	ND	3
25. [J11] Vehicular Congestion Detection and Short-Term Forecasting: A New Model with Results	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	36	4
26. [J10] Going Realistic and Optimal: A Distributed Multi-Hop Broadcast Algorithm for Vehicular Safety	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	48	4
27. [J09] Realizing the Unexploited Potential of Games on	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	27	4

<p>28. [J08] The Art and Craft of Making the Tortellino: Playing with a Digital Gesture Recognizer for Preparing Pasta Culinary Recipes</p>	<p>Paritetico</p>	<p>Buona</p>	<p>Ottima</p>	<p>Buona</p>	<p>22</p>	<p>4</p>
<p>29. [J07] TCP At Last: Reconsidering TCP's Role for Wireless Entertainment Centers at Home</p>	<p>Paritetico</p>	<p>Buona</p>	<p>Ottima</p>	<p>Buona</p>	<p>24</p>	<p>4</p>
<p>30. [J06] Leveraging Social System Networks in Ubiquitous High Data Rate Health Systems</p>	<p>Paritetico</p>	<p>Buona</p>	<p>Ottima</p>	<p>Buona</p>	<p>7</p>	<p>4</p>
<p>31. [J05] Entertainment beyond Divertissement: Using Computer Games for City Roads Accessibility</p>	<p>Paritetico</p>	<p>Buona</p>	<p>Ottima</p>	<p>Buona</p>	<p>14</p>	<p>4</p>

32. [J04] TCP Libra: Derivation, Analysis, and Comparison with Other RTT-fair TCPs, Elsevier Computer Networks	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	12	4
33. [J03] Experimental Analysis of a Mobile Health System for Mood Disorders	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	11	4
34. [J02] MANET QoS Support without Reservations, in Wiley Journal on Security and Communication Networks	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	7	4
35. [J01] Will IPTV Ride the Peer-to-Peer Stream?	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	127	4
36. [B01] EP1672867, Method for the fast and reliable transfer of large amount of data between mobile radio users involved in a SIP	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	ND	

*N*

session							
37. [L01] Rate Adaptation using SIP	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	ND	2	
38. [BC01] Blockchain and Sensor-based Reputation Enforcement for the Support of the Reshoring of Business Activities	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	ND	2	
39. [C68] A simulation model for event goodput estimation in real-time sensor networks	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	0	2	

40. [C67] Modeling and shaping the lifetime of target detection sensor networks	Parietico	Buona	Ottima	Buona	1	3
41. [C66] Understanding Crohn's disease patients reaction to infliximab from facebook: A medical perspective	Parietico	Buona	Ottima	Buona	0	2
42. [C65] Leveraging on Mobility Models for Sensor Network Lifetime Modeling	Parietico	Buona	Ottima	Buona	2	3
43. [C64] Rethinking User Generated Location Rating: Where Does the Lion Get its Share?	Parietico	Buona	Ottima	Buona	0	2
44. [C63] Paths: Enhancing Geographical Maps with Environmental Sensed Data	Parietico	Buona	Ottima	Buona	ND	2



45. [C62] Mobile Sensing and Beyond in the Information Age: An Experimental Perspective	Partetico	Buona	Ottima	Buona	ND	2
46. [C61] Inside Chronic Autoimmune Disease Communities: A Social Networks Perspective to Crohn's Patient Behavior and Medical Information	Partetico	Buona	Ottima	Buona	3	3
47. [C60] Ensuring Coexistence among Games and Downloads in Multihop Wireless Networks	Partetico	Buona	Ottima	Buona	0	2
48. [C59] Using Computer Gaming Models to Understand the Behavior of Industrial Machines	Partetico	Buona	Ottima	Buona	0	2

49. [C58] All that is solid melts into bits: advanced ICT technologies for converting fashion into museum exhibits	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	0	2
50. [C57] RESTful Services for an Innovative E-Health Infrastructure: A Real Case Study	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	2	3
51. [C56] Everything you always wanted to know about playing a FPS game on a car	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	1	3
52. [C55] An Overview of Opportunistic Ad Hoc Communication in Urban Scenarios	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	14	3
53. [C54] Telling the Story: An Interactive Multimedia Exhibit Narrating the 900 Years of the Alma Mater	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	1	3

*M*

54. [C53] Museo Multiverso: Bridging the Gap between Museums and Mobile Platforms	Parietico	Buona	Ottima	Buona	0	2
55. [C52] LelioSwing: Rediscovering Music Classics while Playing in Duo with Lelio Luttazzi	Parietico	Buona	Ottima	Buona	0	2
56. [C51] Like Vehicles Like Pedestrians, in an Interconnected World	Parietico	Buona	Ottima	Buona	0	2
57. [C50] Supporting Cultural Emotional Browsing for Museums: The VersoVerdi App	Parietico	Buona	Ottima	Buona	3	3
58. [C49] Listening to Unanimated Objects' Stories for Treatment and Repair: A Computer Vision Approach	Parietico	Buona	Ottima	Buona	0	2

59. [C48] Embedded Key Frame Extraction In UGC Scenarios	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	2	3
60. [C47] Behind the Scenes: Lessons Learned from the Greatest Intervehicular Accident Detection Test Ever	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	0	2
61. [C46] Do humans dream of talking objects? Repairing as listening to unanimated objects' stories	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	ND	2
62. [C45] How to Outreach the External World from a Museum: The Case of the Marsili's Spirit App	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	8	3
63. [C44] Satisfying the Hunger for Mobile Online Games: Providing Quality Time in Vehicular Scenarios	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	0	2

64. [C43] First Person Shooters on the Road: Leveraging on APs and Vanets for a Quality Gaming Experience	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	2	3
65. [C42] Reframing Haute Couture Handcraftship: How to Preserve Artisans' Abilities with Gesture Recognition	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	2	3
66. [C41] GPS Position Errors in VANETS: Their Impact on a Real-World Accident Warning System	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	3	33
67. [C40] Technoculture of Handcraft: Fine Gesture Recognition for Haute Couture Skills Preservation and Transfer in Italy	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	2	3

68. [C39] xTrack: A Flexible Real-time 3D Scanner for Home Computing Applications	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	0	2
69. [C38] Mercator Atlas Robot: Bridging the Gap between Ancient Maps and Modern Travelers with Gestural Mixed Reality	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	2	3
70. [C37] On the Design and Run of VANET Road Experiments	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	2	3
71. [C36] Entertainment Technology Transfer toward Serious Use	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	ND	2
72. [C35] To Live and Drive in L.A.: Measurements from A Real Intervehicular Accident Alert Test	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	13	3

73. [C34] From Theory to Reality: Testing an Accident Warning System on a Real Highway Scenario	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	1	2
74. [C33] Creative Testbeds for VANET Research: A New Methodology	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	14	2
75. [C32] Augmenting Augmented Reality with Pairwise Interactions: The Case of Court Luigi Ferdinando Marsili Shooting Game	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	1	2
76. [C31] AREEB: Automatic REfrain Extraction for ThumbNail	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	0	3

77. [C30] On the Design and Player Satisfaction Evaluation of an Immersive Gestural Game: the Case of Tortellino X-Perience at the Shanghai World Expo	Parietico	Buona	Ottima	Buona	2	3
78. [C29] Cognitive Cars: Constructing a Cognitive Playground for VANET Research Testbeds	Parietico	Buona	Ottima	Buona	11	3
79. [C28] Combining Web Squared and Serious Games for Crossroad Accessibility	Parietico	Buona	Ottima	Buona	4	3
80. [C27] A Simulative Evaluation of V2V Algorithms for Road Safety and In-Car Entertainment	Parietico	Buona	Ottima	Buona	3	3



81. [C26] Video Games at the Library: A Historical Perspective	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	0	2
82. [C25] MDTN: Mobile Delay/Disruption Tolerant Network	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	10	3
83. [C24] Efficient Vehicle-To-Pedestrian Exchange of Medical Data: An Empirical Model with Preliminary Results	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	3	3
84. [C23] Semantic Zoomable Interface for Multimedia Content	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	3	3
85. [C22] A Fast and Robust Gesture Recognition System for Exhibit Gaming Scenarios	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	ND	2

86. [C21] Using Digital Fountains in Future IPTV Streaming Platforms: Preliminary Results	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	4	3
87. [C20] Recognizing Intuitive Pre-defined Gestures for Cultural Specific Interactions: An Image-based Approach	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	9	3
88. [C19] Vehicular Congestion Modeling and Estimation for Advanced Traveler Information Systems	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	4	3
89. [C18] Optimal Assessments in VANET: The Oracle	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	3	3

<p>90. [C17] Modeling and Experimenting with Vehicular Congestion for Distributed Advanced Traveler Information Systems</p>	<p>Paritetico</p>	<p>Buona</p>	<p>Ottima</p>	<p>Buona</p>	<p>3</p>	<p>3</p>
<p>91. [C16] P2P Games in Computer Science</p>	<p>Paritetico</p>	<p>Buona</p>	<p>Ottima</p>	<p>Buona</p>	<p>2</p>	<p>3</p>
<p>92. [C15] An Optimal 1D Vehicular Accident Warning Algorithm for Realistic Scenarios</p>	<p>Paritetico</p>	<p>Buona</p>	<p>Ottima</p>	<p>Buona</p>	<p>16</p>	<p>3</p>
<p>93. [C14] Dealing with Wireless Links in the Era of Bandwidth Demanding Wireless Home Entertainment</p>	<p>Paritetico</p>	<p>Buona</p>	<p>Ottima</p>	<p>Buona</p>	<p>8</p>	<p>3</p>

94. [C13] Ensuring Fair Coexistence of Multimedia Applications in a Wireless Home	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	1	3
95. [C12] On Developing Smart Applications for VANETS: Where are we now? Some Insights on Technical Issues and Open Problems	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	2	3
96. [C11] IPTV-P2P Clients at home	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	1	3
97. [C10] ProbeCast: MANET Admission Control via Probing	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	1	3

98. [C09] FairCast: Fair Multi-Media Streaming in Ad Hoc Networks through Local Congestion Control	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	11	3
99. [C08] Performance Assessment of a Commercial GPS Receiver for Networking Applications	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	21	3
100. [C07] P2P Streaming Systems: A Survey and Experiments	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	ND	2
101. [C06] Balancing Video on Demand Flows Over Links with Heterogeneous Delays	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	10	3
102. [C05] VANET: On Mobility Scenarios and Urban Infrastructure: A Case Study	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	16	3

103.	[C04] Evaluating Vehicle Network Strategies for Downtown Portland: Opportunistic Infrastructure and the Importance of Realistic Mobility Models	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	56	3
104.	[C03] TCP Libra: exploring rt- fairness for tcp	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	24	3
105.	[C02] Fast-FMS: fast multimedia across 3g mobile networks	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	0	2
106.	[C01] Vehicular Grid Communications: The Role of the Internet Infrastructure	Paritetico	Buona	Ottima	Buona	2	3

Totale punti pubblicazioni 46 (per saturazione)  
Totale punti (tabella A+ tabella B) = 10+46 = 56

**Somma dei punteggi attribuiti dalla Commissione al candidato 92 Punti**