



ESPERIENZE LAVORATIVE E PROFESSIONALI

Luglio 2025 - Attuale

BORSISTA DI RICERCA Università di Bologna | Forlì

Borsista di ricerca dedicato allo sviluppo di scenari in realtà virtuale (VR) che permettano di definire le corrette sequenze di assemblaggio di prototipi meccanici in fase pre-produttiva, migliorando l'ergonomia del processo.

Settembre 2024 - Marzo 2025

INGEGNERE TIROCINANTE Università di Bologna | Forlì

Tirocinio universitario in preparazione alla laurea magistrale dedicato allo studio, modellazione, caratterizzazione e test di fuel cell a idrogeno per velivoli VTOL

Settembre 2022 - Febbraio 2023

INGEGNERE STAGISTA Università di Bologna | Forlì

Membro del reparto aerodinamico del team UniBo di Formula SAE

Novembre 2021 - Settembre 2022

INGEGNERE TIROCINANTE Università di Bologna | Forlì

Tirocinio universitario in preparazione alla laurea triennale dedicato allo studio di velivoli eVTOL caratterizzati il mercato aero urbano

Ottobre 2017 - Marzo 2018

STAGISTA Italian Diplomatic Academy | Pesaro

Svolte attività di simulazioni diplomatiche presso Montecitorio (Roma) e palazzo dell'ONU (NYC)

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2022 - 2025

LAUREA MAGISTRALE | AEROSPACE ENGINEERING

Università di Bologna

Voto Finale: 107/110

2018 - 2025

LAUREA TRIENNALE | INGEGNERIA AEROSPAZIALE

Università di Bologna

Voto Finale: 97/110

2013 - 2018

DIPLOMA MUSICALE

Liceo Scientifico e Musicale G. Marconi Pesaro, Pesaro

Voto Finale: 95/100

COMPETENZE PROFESSIONALI

BORSA DI RICERCA

- Design di Scenari Virtuali:** Creazione e configurazione di scenari in realtà virtuale all'interno del software Unity con lo scopo di simulare ambienti immersivi in cui l'utente può interagire con gli oggetti 3D presenti.

PROFILO PROFESSIONALE

Ingegnere Aerospaziale proattivo focalizzato su ricerca e innovazione tecnico-digitale. Fortemente motivato da sfide complesse e dalla creazione di soluzioni innovative, con una spiccata propensione al lavoro di squadra e all'intraprendenza personale per raggiungere risultati d'eccellenza.

SOFTWARE

- Matlab
- Simulink
- Unity
- C#
- SolidWorks
- LaTeX
- Microsoft Office

COMPETENZE LINGUISTICHE

Italiano: Lingua madre

Inglese: C1

Avanzato

Spagnolo: A1

Principiante

- **Coding in C#:** Progettazione di codici in linguaggio C# utilizzando adeguate tecniche di scripting ai fini di creare funzioni eseguibili sulla piattaforma Unity.
- **Impiego di tecnologie AI:** Impiego di strumenti dotati di intelligenza artificiale ai fini di verificare e migliorare strategie di coding, logiche algoritmiche e funzionalità impostate su Unity laddove ritenuto necessario, attraverso richieste precise e mirate.
- **Gestione flusso completo per simulazione 3D:** Acquisite capacità di gestire il flusso di lavoro completo per la simulazione 3D, includendo la conversione di modelli CAD da Creo (.step) al formato .xml, e il successivo utilizzo di questo formato per la creazione di meshature di assiemi meccanici all'interno dell'ambiente di sviluppo Unity.

TIROCINIO CURRICOLARE

- **Cablaggio e Comunicazione Dati:** Acquisizione di competenze nel cablaggio pin-out e nell'implementazione di protocolli CAN-Bus per la comunicazione bidirezionale tra sistemi PC e centraline di gestione di fuel cell a idrogeno.
- **Sviluppo Software Custom:** Realizzazione di database per l'encoding/decoding di dati binari e sviluppo di un tool in MATLAB per l'analisi e la rappresentazione grafica in tempo reale di flussi di dati CAN-Bus grazie a interfacce utente digitali.
- **Prototipazione Meccanica Virtuale e Analisi di Fattibilità:** Progettazione virtuale di componenti 3D in ambiente SolidWorks, con focus su rendering, dimensionamento strutturale, verifica digitale di fattibilità costruttiva e di assemblaggio.
- **Testing e Caratterizzazione di Sistemi Energetici:** Conduzione di test sperimentali per la caratterizzazione delle prestazioni di fuel cell, impiegando strumentazione avanzata (carico elettronico, alimentatore elettronico, linea a idrogeno).

PERIODO DI STAGE

- **Simulazione di flussi aerodinamici:** Realizzazione di mesh e simulazione di flussi aerodinamici attorno a modelli CAD 3D relativi a componenti di una vettura ideata per competizioni sportive.

CORSI E CERTIFICAZIONI

- **Corso Unity Essentials**, 12 h, 31/03/2025
- **Corso Unity Junior Programmer C#**, 48 h, 06/05/2025
- **Corso Unity VR Development**, 42 h, 20/05/2025
- **Corso Ansys Termofluidodinamica**, 4 h, 21/11/2023
- **Certificato Sicurezza Generale**, 4h, validità: permanente
- **Certificato Sicurezza Specifica**, 4 h, validità fino: 29/09/2026
- **Certificato Formazione Specifica Rischio Medio**, 4 h, validità fino: 10/09/2029

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi dell'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e dell'art. 13 GDPR (Regolamento UE 2016/679) ai fini della ricerca e selezione del personale.