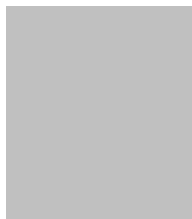


INFORMAZIONI PERSONALI **Jacopo
Monastero**



ESPERIENZA

PROFESSIONALE

2016 – 2023

Archeologo ed esperto in fotogrammetria e 3D

Università di Bologna

- Ricercatore sul campo nelle campagne annuali di scavo e ricerca presso Karkemish, Turchia, svolgendo attività di scavo, documentazione fotografica e fotogrammetrica, sviluppo piattaforme 3D e GIS 3D per la visualizzazione dei dati ottenuti.

01/01/2017 – 02/2017

Ricercatore

Museo Archeologico di Bologna.

- Analisi ortopantomografie (TAC) di reperti ceramici per valutazioni strutturali ed individuazione interventi moderni, in occasione dell'apertura al pubblico della collezione Ancarani presso il museo archeologico di Bologna.

01/05/2018 – 31/08/2018

Ricercatore

Università di Bologna.

- raccolta ed analisi di dati paleoclimatici, metallurgici e geologici e storici in relazione al sorgere delle prime istituzioni politiche nelle città della Mesopotamia fra il 3450 ed il 1850 a.C.; creazione di piattaforme digitali GIS per la visualizzazione dei risultati ottenuti.

01/10/2018 – 09/2019

Ricercatore

Centro Ricerche e Scavi di Torino.

- All'interno del progetto congiunto fra il Centro Ricerche Archeologiche e Scavi di Torino, l'Università di Bologna, Torino, Baghdad, Qadissiyah e Kufa sono state svolte mansioni di telerilevamento per l'identificazione di potenziali siti archeologici e paleoalvei su piattaforme GIS e web GIS, così come supporto alle attività di field training e diffusione dei dati ottenuti durante il progetto EDUU..

2019 – 2023

Archeologo ed esperto in fotogrammetria e 3D

Università di Bologna

- Ricercatore sul campo nelle campagne annuali di scavo e ricerca presso Niniveh, odierna Mossul, Iraq, svolgendo attività di scavo, documentazione fotografica e fotogrammetrica, sviluppo piattaforme 3D e GIS 3D per la visualizzazione dei dati ottenuti.

01/01/2020 – 31/03/2021

Game developer

University of Toronto, Università di Bologna

- All'interno del progetto CRANE, sviluppo di una piattaforma web per inserimento, organizzazione di dati e la visualizzazione tridimensionale di reperti all'interno dei relativi contesti archeologici, strumenti per la fruizione di documentazione 3d online utilizzando Unreal Engine 4: <https://www.orientlab.net/3d-kark/>

01/05/2022 – 30/05/2024

Assegnista di ricerca

Università di Bologna.

- Acquisizione ed elaborazione modelli fotogrammetrici, rendering e animazioni di aree archeologiche e manufatti rinvenuti durante le varie campagne di studio.
- Sviluppo piattaforma online per la visualizzazione delle sigillature di Bronzo Tardo rinvenute nel sito Ittita di Karkemish (Turchia):
https://www.orientlab.net/digital_museum/items/browse

01/05/2022 – 30/05/2024

Grafico 3D e Stampa 3D

Pof. Nicolo' Marchetti, Università di Bologna.

- In occasione della mostra "Gli Assiri all'ombra delle due Torri" curata modellazione, stampa 3D e pittura delle riproduzioni di manufatti archeologici rinvenuti a Niniveh, odierna Mossul (Iraq), e la produzione di filmati e rendering esplicativi.
<https://www.museibologna.it/medievale/schede/gli-assiri-all-ombra-delle-due-torri-529/>
<https://disci.unibo.it/it/notizie/la-scrittura-cuneiforme-in-assiria>

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2003 – 2008

Diploma Liceo Scientifico PNI

Liceo Scientifico A. Messedaglia.

2011 – 2014

Laurea in Beni Culturali

Università di Bologna, sede di Ravenna.

2015 – 2018

Laurea in Archeologia e Culture del Mondo Antico

Università di Bologna.

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre

Altre lingue Italiano

	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	C2	C2	C1	C1	C1
Turco	A1	A1	A1	A1	A1
Arabo	A1	A1	A1	A1	A1

Livelli: A1/A2: Utente base - B1/B2: Utente intermedio - C1/C2: Utente avanzato
[Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue](#)

Competenze comunicative

- buone competenze comunicative acquisite durante le varie campagne archeologiche, momenti di didattica ed illustrazione delle ricerche svolte, convegni e lezioni. Agile competenza comunicativa anche in lingue straniere.

Competenze organizzative e gestionali

- ottime capacità gestionali ed organizzative di gruppi di lavoro medio-grandi (5-20 individui) e mano d'opera specializzata (personale addetto a grandi macchinari per il movimento terra). Spiccata capacità di risoluzione problemi e rapidità decisionale, anche in contesti difficili.

Competenze professionali

- ottima padronanza dei processi di cantiere archeologico, acquisizione ed elaborazione dati archeologici, documentazione 3D e fotografica, ▪ ottima abilità manuale.

Competenza digitale

AUTOVALUTAZIONE

Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
---------------------------------	---------------	------------------------	-----------	-------------------------

Esperto	Medio	Avanzato	Medio	Avanzato
---------	-------	----------	-------	----------

[Livelli: Utente base - Utente intermedio - Utente avanzato](#)
[Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione](#)

Sostituire con il nome del(i) certificato(i) TIC

- Ottima padronanza di strumenti di grafica 3D: fotogrammetria (Metashape, Reality Capture), laser scanner, elaborazione (Blender, Meshlab), game engine (Unreal Engine), visualizzazione di contenuti 3D online (Sketchfab, 3DHOP), stampa 3D.
- Buona padronanza dei programmi per l'elaborazione digitale delle immagini (Gimp, Lightroom, Photoshop).
- Buona padronanza del pacchetto Office.
- Buona padronanza di strumenti GIS.

Altre competenze ▪ Falegnameria, progettazione e costruzione mobili ed utensili.

Patente di guida B

ULTERIORI INFORMAZIONI

[Conferenza: Modellazione 3D della Karkemish dell'età del Ferro](#) Università di Bologna, 30/11/2017: "Esposizione dei lavori di ricostruzione 3D svolti durante le campagne di scavo nel sito archeologico di Karkemish, Turchia".

[Articolo: Applicazione della tecnologia 3D per lo studio e la visualizzazione dei contesti archeologici: il caso di Karkemish](#) Università di Bologna, 2018

[Conferenza: The 3D scientific modeling of Iron Age Karkemish](#) Ludwig Maximilian University (Monaco), 15/10/2018: Esposizione dei lavori di ricostruzione degli edifici di Ferro II di Karkemis, Turchia.

[Conferenza e articolo: Conceiving a new dimension of documentation: 3D data management at Karkemish.](#) Università di Bologna, 08/04/2021

[Articolo: From site to tablet: multiscale approaches of sfm photogrammetry at Niniveh](#) Università di Bologna, 09/2023

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".