

Sara Malaguti

Digital strategist con un background economico e una carriera nella finanza alle spalle, nel 2022 ho fondato Flowerista società benefit, una startup innovativa impegnata a supportare la trasformazione digitale delle aziende del Made in Italy.

Inserita da GammaDonna tra le Fab50 per tre anni consecutivi, sono anche co-founder della casa di produzione Vivarium Creative Lab, ideatrice di due serious game Business'n'Play e Prompt'n'Play e grande sostenitrice della creatività in tutte le sue forme.

Contattami

Cell: +39 349 3964586 E-mail: sara@flowerista.it Data di nascita: 6/12/1984

Pubblicazioni

Digitale Gentile - edizioni Età dell'Acquario, novembre 2020

Personal branding per menti creative - self publishing, ottobre 2022

Osservatorio Imprese Creative - ricerca condotta in collab con Università di Bologna, marzo 2023

Business'n'Play: applicare la gamification alla consulenza strategica - self publishing, luglio 2023

Ecosistemi a Impatto: Modelli collaborativi per nuovi paradigmi aziendali - self publishing, maggio 2024

Esperienza professionale

FOUNDER & CEO

FLOWERISTA SOC. BENEFIT | 2022

Startup innovativa che supporta le imprese del Made in Italy nella trasformazione digitale e nel processo di internazionalizzazione attraverso i canali digitali.

CO-FOUNDER & CMO

VIVARIUM CREATIVE LAB | 2018

Casa di produzione foto e video che si occupa principalmente di creazione di contenuti in ambito B2B.

MARKETING MANAGER

BORSA ITALIANA | 2009 - 2017

- Marketing plan
- Organizzazione eventi
- Comunicazione digitale

JUNIOR MARKETING MANAGER

ALLIANZ | 2008 - 2009

- Sponsorizzazioni
- Contatti con la rete vendita

Aree di interesse e attivismo

Gender gap / Women empowerment

Flat organization / modelli di governance ispirati all'intelligenza diffusa delle piante / nuovi modelli di leadership "morbida"

Made in Italy e artigianato italiano

Formazione

UNIVERSITA' DI BOLOGNA

Laurea magistrale in Arts Management

2006 - 2008

- Business planning, marketing, statistica, analisi di bilancio, business English, Creative Industries.
- Voto finale: 110 e lode

Laurea Triennale in Lettere Moderne

2003 -2006

- Storia dell'Arte, Linguistica, Linguaggi dei Media, Storia della Letteratura, Cinema. Teatro
- Voto finale: 110 e lode

LICEO SCIENTIFICO (BO)

1998 - 2003 Voto finale: 100