

Giulia Martino è giurista, praticante notaia, scrittrice, critica videoludica. Pubblica sulle principali testate italiane specializzate in videogiochi (Multiplayer.it, FinalRound.it) e sulle pagine culturali del quotidiano Il Manifesto. Giurata in competizioni internazionali (Indie Cup) e nazionali (Red Bull Indie Forge) dedicate ai videogiochi, si occupa in particolare di produzione videoludica in zone di guerra e rappresentazione di minoranze all'interno dei videogiochi. Ha recentemente pubblicato un articolo sulla rivista scientifica dell'Area 10 Contactzone dal titolo *Prospettive fungine videoludiche: il fungo come agente distruttore e creatore in scenari distopici, horror e post-apocalittici da The Last of Us a In Other Waters*.