

FORMATO EUROPEO
PER IL CURRICULUM
VITAE

VERA FABBRETTI

Junior designer

INFORMAZIONI PERSONALI

Cognome Nome Fabbretti Vera

Indirizzo

Nazionalità

ESPERIENZE LAVORATIVE

Data: Marzo 2024 - Oggi

Datore di lavoro: Alma Mater Studiorum - Università degli studi di Bologna,
Dipartimento di ArchitetturaRuolo: **Collaboratrice e Product Designer all'interno del progetto
"POT NEED_new empathic educational design"**Tipo di impiego: Sviluppo attività progettuali - realizzate sui temi del benessere e della
circularità e attività di orientamento e facilitazione tra Università e
Scuole Superiori, rivolte sia agli studenti delle Scuole Secondarie di
Secondo Grado che universitari. Inoltre, il progetto ha richiesto lo
sviluppo di elaborati grafici e attività di comunicazione.

Data: Febbraio 2024 - Oggi

Datore di lavoro: Alma Mater Studiorum - Università degli studi di Bologna

Ruolo: **Tutor didattico**Tipo di impiego: Supporto organizzativo e didattico ai professori e agli studenti
frequentanti il Corso di Laurea Triennale, Laboratorio di Disegno
Industriale T-I C.I. - Metodologie della Progettazione T.

Data: Febbraio 2024
Datore di lavoro: Alma Mater Studiorum - Università degli studi di Bologna,
Dipartimento di Architettura
Ruolo: **Graphic designer**
Tipo di impiego: Sviluppo degli elaborati grafici per la mostra “Design X la città”
sviluppata dal Dipartimento di Architettura dell’Università di Bologna
all’interno della Biblioteca Salaborsa di Bologna.

Data: Maggio 2023 - Oggi
Datore di lavoro: Alma Mater Studiorum - Università degli studi di Bologna,
Dipartimento di Architettura
Ruolo: **Collaboratrice e Sustainable/Product Designer all’interno del
progetto “Erasmus+ CIRCES_Skills For Future People”**
Tipo di impiego: Sviluppo ricerca, strumenti e soluzioni tecniche legate al campo della
sostenibilità e del design per l’innovazione di processi connessi all’educazione
orientata a studenti e studentesse delle Scuole Secondarie di secondo grado.
Inoltre, il progetto ha visto la progettazione di Workshop e Focus Group.
Questi verranno esposti in seguito e nel dettaglio all’interno della
sezione dedicata.
Stato progetto: Il progetto è stato selezionato per la partecipazione alla conferenza
SID 2024 “Sources and Re-Sources”, tavolo “strumenti”.

Data: Febbraio 2023 - Oggi
Datore di lavoro: Alma Mater Studiorum - Università degli studi di Bologna
Ruolo: **Tutor didattico**
Tipo di impiego: Supporto organizzativo e didattico ai professori e agli studenti
frequentanti il Corso di Laurea Magistrale, Laboratorio di Advanced
Design 3A C.I. - Disegno Industriale 6.

Data: Gennaio 2023 - Marzo 2023
Datore di lavoro: Comune di Casalfiumanese, Sindaca: Beatrice Poli
Ruolo: **Illustratrice**
Tipo di impiego: Illustrazione per la copertina del libro “Dalle stalle alle stelle. Storie di
donne attraverso i secoli”. 11° concorso artistico - letterario.

Data: Marzo 2022 - Giugno 2022
Datore di lavoro: The Gregory
Ruolo: **Junior designer.**
Tema: Design per la sostenibilità.
Tipo di impiego: Progettazione di accessori moda tramite un approccio di co-design in collaborazione con The Gregory.
Proposte di stile per una collezione di accessori moda nata a partire da jeans Levi's rigenerati, seguendo i principi del circular design applicati al fashion.

Data: Dicembre 2021 - Gennaio 2022
Datore di lavoro: Regenesi
Ruolo: **Junior designer | tirocinio curricolare**
Tema: Design per la sostenibilità.
Tipo di impiego: Progettazione di accessori moda e forniture tramite un approccio di co-design in collaborazione con Regenesi.
Ricerca, proposte di stile, progettazione e prototipazione seguendo i principi cardine del circular design.

Data: Dicembre 2019 - Marzo 2020
Datore di lavoro: W.A.S.P.
Ruolo: **Junior designer | tirocinio curricolare**
Tema: Stampe 3D e architettura eco - sostenibile.
Tipo di impiego: Co-progettazione, prototipazione ed esecuzione di stampe 3D "clay": materiali ceramici che, in scala più grande, danno origine al progetto di circular design della W.A.S.P., che a sua volta prevede la costruzione di architetture in grado di generare zero scarto e zero emissioni di gas serra.

WORKSHOP

Workshop: **Workshop Spaziale**
Organizzatore: Alma Mater Studiorum - Università degli studi di Bologna,
Dipartimento di Architettura
Date: 11 Aprile e 22 Aprile 2023

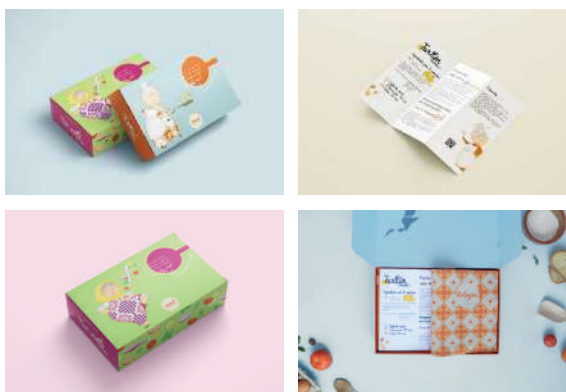
Tematica:	Co-progettazione di primi concept "spaziali" legati allo sviluppo di nuove esperienze per le future esplorazioni nello Spazio.
Ruolo:	Partecipante.
Workshop:	1st and 2nd Co-Design Workshop - Progetto Erasms+ CIRCES
Organizzatore:	Alma Mater Studiorum - Università degli studi di Bologna, Dipartimento di Architettura
Date:	1st Co-Design Workshop: 3 Ottobre 2023 2nd Co-Design Workshop: 24 Ottobre 2023
Tematica:	Co-progettazione del modello educativo rivolto a studenti e studentesse delle Scuole Secondarie di secondo grado.
Ruolo:	Co-designer, co-organizzatrice e facilitatrice.
Workshop:	Focus Group - Progetto Erasmus+ CIRCES
Organizzatore:	Alma Mater Studiorum - Università degli studi di Bologna, Dipartimento di Architettura in collaborazione con Romagna Tech
Data:	6 Giugno 2023
Tematica:	Co-progettazione sostenibile tra stakeholders privilegiati, scelti per le loro conoscenze nell'ambito della sostenibilità e dell'educazione.
Ruolo:	Co-designer, co-organizzatrice e facilitatrice.
Workshop:	Workshop 22-23-24
Organizzatore:	Alma Mater Studiorum - Università degli studi di Bologna, Dipartimento di Architettura in collaborazione con Romagna Tech
Data:	22, 23 e 24 Maggio 2023
Tematica:	Sostenibilità nell'ambito dell'ospitalità e del turismo.
Ruolo:	Co-organizzatrice e tutor didattico durante le attività progettuali.
Workshop:	ReSET - Condotta da Margherita Ascari
Organizzatore:	Alma Mater Studiorum - Università degli studi di Bologna
Data:	Aprile 2023
Tematica:	Citizen science e co-design di prodotti e/o servizi per il verde come bene comune.
Ruolo:	Tutor didattico.

Workshop:	Implicazioni etiche e approccio sistemico nella progettazione degli imballaggi - Condotta da Erik Ciravegna
Organizzatore:	Alma Mater Studiorum - Università degli studi di Bologna
Data:	Marzo 2022
Tematica:	Analisi critica di soluzioni di imballaggi esistenti, sia dal punto di vista funzionale che etico (circular design applicato al packaging).
Ruolo:	Partecipante.
Workshop:	Service Design LAB - Condotta da Omar Vulpinari
Organizzatore:	Alma Mater Studiorum - Università degli studi di Bologna
Data:	Maggio 2020
Tematica:	Fondamenti di Service Design ampliati da esercitazioni individuali e di gruppo. Esperienza introduttiva di Innovation Design con l'approccio del Design Thinking e gli strumenti del Service Design. Il Workshop si è concluso con la progettazione di un servizio in grado di agevolare l'attesa all'interno delle strutture ospedaliere.
Ruolo:	Partecipante.
Workshop:	Per color che son sospesi
Organizzatore:	Università degli Studi di San Marino
Data:	Luglio 2019
Tematica:	Mediterranea Saving Humans richiedeva la progettazione di sistemi e prodotti in grado di facilitare le operazioni di salvataggio in mare aperto. Il Workshop si è concluso con la progettazione di "Riverbero".
Ruolo:	Partecipante.
Workshop:	Un tavolo in cerca di sedie - Condotta da Mario Branca
Organizzatore:	Alma Mater Studiorum - Università degli studi di Bologna
Data:	Marzo 2019
Tematica:	Approfondimento delle differenze e dei punti di contatto tra la figura del designer e quella dell'artista. Il Workshop si è concluso con la progettazione di una forniture in grado di rispondere al seguente brief di progetto: "Progettare una seduta per cambiare punto di vista".
Ruolo:	Partecipante.

Workshop: **Readymade, Design a tavola - Elena Santi**
Organizzatore: Alma Mater Studiorum - Università degli studi di Bologna
Data: Maggio 2018
Tematica: Readymade e riutilizzo tramite la ri-progettazione di materie apparentemente finite. Eliminare nel design il concetto di rifiuto. Al team di progetto è stata affidata la ri-progettazione, attraverso la manipolazione formale, di un flacone di plastica, contestualizzandolo nell'ambiente proposto: a tavola.
Ruolo: Partecipante.

PROGETTO VINCITORE

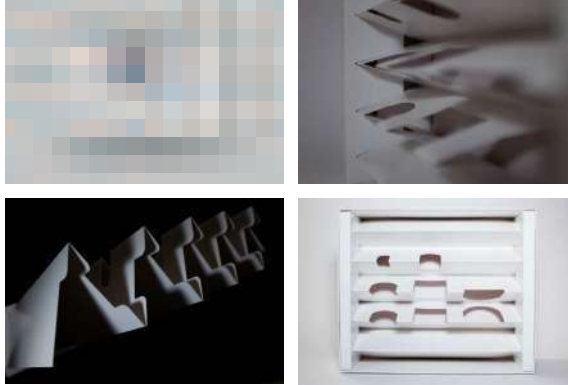
Data: Marzo 2024
Datore di lavoro: Out Of The Box
Tema: **"Packaging Challenge! Best Graphic"**
Brief di progetto: Progettare grafiche, illustrazioni e comunicazioni accattivanti per personalizzare packaging in cartone ondulato.
Soluzione progettuale: "Smemori": un food packaging in grado di accompagnare l'utente lungo viaggi e ricette tutte all'italiana, insieme a "nonne sapienti e divertenti".



Team di progetto: Progetto sviluppato tramite un approccio di co-design: Ballardini, Fabbretti, Mercuriali, Vignoli

Data: Settembre 2019 - Gennaio 2020
Datore di lavoro: Labanti e Nanni
Tema: **Packaging e design per la sostenibilità.**
Brief di progetto: Progettare un packaging eco-sostenibile, in grado di sostituire i termoformati in plastica attualmente in commercio e rispondere a tempistiche e produzioni industriali.

Soluzione progettuale: “Flexùra”: un cofanetto a “fisarmonica” interamente in carta, in grado di adattarsi e tenere saldo qualsiasi prodotto all’interno della scatola.



Stato progetto: Il disegno e modello di “Flexùra” è stato acquistato dalla Labanti e Nanni.

Team di progetto: Progetto sviluppato tramite un approccio di co-design: Albazzi, Auriti, Ballardini, Chiesa, Fabbretti, Forastiero.

PROGETTO SELEZIONATO

Data: Settembre 2021 - Gennaio 2022

Datore di lavoro: Ima Group

Tema: **Industrial design.**

Brief di progetto: Ri-progettazione di macchine automatiche per il processo di confezionamento di farmaci.

Soluzione progettuale: “My Space”: una macchina automatica in grado di comunicare con l’operatore in modo divertente e personale.

Stato progetto: Selezionato per possibile sviluppo futuro.

Team di progetto: Progetto sviluppato tramite un approccio di co-design: Ballardini, Fabbretti, Piattellini.

MOSTRE

Mostra: **Pitti Uomo 2022**

Data: Dicembre 2022

Azienda: Regenesi

Tema: Design per la sostenibilità.

Progetto: “Re - Bon”: linea di accessori moda sostenibili, nata in collaborazione con Regenesi e seguendo le linee guida del circular

design; materiali di scarto o rimanenze di magazzino danno vita ad un accessorio versatile, multifunzionale e alla moda.



Cross-body



Maxi pochette



Pochette



DESIGN TALK

Data: 23 Novembre 2024

Tema: **Circular Design: Skills for Future People**

Speaker: Elena Formia, Massimiliano Fantini, Erik Ciravegna,
Ludovica Rosato, Davide Pletto, Vera Fabbretti.

Ruolo: Speaker.

Data: 29 Marzo 2023

Tema: **Critical approaches to data visualization**

Speaker: Alice Corona.

Ruolo: Tutor didattico.

Data: 15 Marzo 2023

Tema: **Scenari di biomateriali e circolarità per il tessile**

Speaker: Ludovica Rosato e Paula Visonà.

Ruolo: Tutor didattico.

Data: 8 Marzo 2023

Tema: **"Indisciplined by learning"**

Speaker: Baltan Labs da Eindhoven.

Ruolo: Tutor didattico.

Data: 1 Aprile 2022
Tema: **MIT Senseable City Lab**
Speaker: Umberto Tolino e Martina Mazzarello.
Ruolo: Uditrice.

Data: 1 Aprile 2022
Tema: **MIT Senseable City Lab**
Speaker: Adrian Peach, Lucy Salamanca e Mario Fedriga.
Ruolo: Uditrice.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Data: Settembre 2020 - Febbraio 2023
Titolo: **Laurea Magistrale in Advanced Design dei Prodotti.**
Alma Mater Studiorum - Università degli studi di Bologna
Tesi: Tesi: "Inverso. Progettare per una nuova economia tessile circolare"
Votazione finale: 110/110 con lode

Data: Settembre 2017 - Ottobre 2020
Titolo: **Laurea Triennale in Design del Prodotto Industriale**
Alma Mater Studiorum - Università degli studi di Bologna
Tesi: "V.I.N.E. Vision Is Not Essential"
Votazione finale: 110/110 con lode

Data: Settembre 2011 - Luglio 2016
Titolo: **Liceo Scientifico delle Scienze Applicate**
Istituto di Istruzione Francesco Alberghetti, Imola

CAPACITA' E COMPETENZE

PERSONALI

PRIMA LINGUA	Italiano
ALTRA LINGUA	Inglese (certificazione B2)
Capacità di lettura	Buona
Capacità di scrittura	Buona

Capacità di espressione orale	Buona
CAPACITA' E COMPETENZE RELAZIONALI	In questi anni di studio ho sviluppato competenze utili nell'ambito del co - design, affiancate a competenze relazionali quali solarità e attenzione ai rapporti interpersonali.
CAPACITA' E COMPETENZE ORGANIZZATIVE	Sono organizzata ma non schematica: questo mi consente di saper uscire fuori dagli schemi di un'organizzazione già fissata, qualora sia necessario.
CAPACITA' E COMPETENZE TECNICHE	Di seguito assegnerò una valutazione (elementare, buono, eccellente) ai diversi programmi imparati e utilizzati: - Suite Office: eccellente - Suite Adobe: eccellente - AutoCAD 2D: eccellente - Programmi di Modellazione 3D (Blender, Alias, etc): buono - Rendering (Keyshot, VRED): buono - Programmi di sketch: eccellente - Piattaforme di co-progettazione (Mirò, Figma, etc): eccellente - Matlab: elementare
ULTERIORI INFORMAZIONI	La mia tesi magistrale ha visto una ricerca attenta riguardante il tema del circular design. Di seguito ho inserito abstract, indice e alcune foto prodotto.
ABSTRACT	L'industria tessile è la seconda fonte di inquinamento del Pianeta: risorse idriche, energetiche e umane vengono sfruttate per la produzione massiva di capi d'abbigliamento che, dopo solo un utilizzo, vengono gettati e smaltiti scorrettamente senza possibilità di una seconda vita. È da queste considerazioni, abbinate agli obiettivi dell'Agenda 2030 – e, ancora più in là, dell'Agenda 2050 – che si sviluppa il progetto “inverso”. Questo, nel tentativo di far fronte a tecnologie di riciclo ancora arretrate e con possibilità di sviluppo nei successivi due anni, vuole dare una seconda vita a tutti gli scarti di tessuto derivanti

dall'industria di tappezzeria forlivese.

Un territorio che acquista principalmente dalla Toscana, dal Veneto e dalla Lombardia, regioni italiane che durante la loro attività conciaria producono 1,46 Kg di scarti per ogni metro quadrato di pelli prodotte.

Inverso è un progetto alla cui base poggiano virtuosi principi legati all'economia circolare, sviluppati tramite una progettazione attenta e un colloquio consapevole con la maggior parte degli attori coinvolti nel ciclo di vita del prodotto.

Il mio progetto vuole inserirsi nell'ambito "slow fashion" nel tentativo di supportare una futura economia tessile circolare senza, però, porre in secondo piano l'esigenza prima della moda per ognuno di noi: esprimere sé stessi

INDICE

- Capitolo 1: Fast Fashion;
- Capitolo 2: Impatti;
- Capitolo 3: Azioni sostenibili;
- Capitolo 4: Fibre naturali;
- Capitolo 5: Fibre artificiali;
- Capitolo 6: Fibre sintetiche;
- Capitolo 7: Cuoio e Pelle;
- Capitolo 8: Greenwashing;
- Capitolo 9: Economia circolare;
- Capitolo 10: Una nuova economia tessile circolare;
- Capitolo 11: Design kit;
- Capitolo 12: Casi studio;
- Capitolo 13: Territorio forlivese;
- Capitolo 14: Spazio Design;
- Capitolo 15: Indicatori di MoRRI;
- Capitolo 16: Inverso;
- Capitolo 17: Sistema | Prodotto;
- Capitolo 18: Costi e variabilità;
- Capitolo 19: Conclusione e sviluppi futuri.

FOTO PRODOTTO



STATO PROGETTO:

La Tesi di Laurea Magistrale "Inverso" è stata esposta all'interno della mostra "Design X" che si è tenuta nella Biblioteca Universitaria di Bologna (BUB), dal 21 Settembre 2024 al 2 Ottobre 2024. Inoltre, è stata candidata alla Targa Giovani dell'ADI Museum a Febbraio 2024.