

**FORMATO EUROPEO
PER IL CURRICULUM
VITAE**



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome **GUERRA EDOARDO**
Indirizzo _____

Nazionalità **Italiana**

ESPERIENZA LAVORATIVA

- Date (da – a) **09/2023 - 02/2024**
- Nome e indirizzo del datore di lavoro **Eggtronic S.p.A - Via Giorgio Campagna 8 (MO)**
- Tipo di azienda o settore **Elettronica**
- Tipo di impiego **Tirocinio curriculare**
- Principali mansioni e responsabilità **Design di acceleratore hardware con finalità di tesi**

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- Date (da – a) **09/2021 - 03/2024**
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione **Alma Mater Studiorum - Università di Bologna**
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio **Elettronica digitale, architetture microcontrollori**
- Qualifica conseguita **Laurea Magistrale in Ingegneria Elettronica**
 - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)

CAPACITÀ E COMPETENZE

PERSONALI

Acquisite nel corso della vita e della carriera ma non necessariamente riconosciute da certificati e diplomi ufficiali.

PRIMA LINGUA

ITALIANO

ALTRE LINGUE

INGLESE

- Capacità di lettura
- Capacità di scrittura
- Capacità di espressione orale

BUONO

BUONO

BUONO

CAPACITÀ E COMPETENZE

RELAZIONALI

Vivere e lavorare con altre persone, in ambiente multiculturale, occupando posti in cui la comunicazione è importante e in situazioni in cui è essenziale lavorare in squadra (ad es. cultura e sport), ecc.

Programmazione del lavoro, lavoro in team, adattabilità, disponibilità, problem solving, capacità lavorative sotto stress, capacità di insegnamento, apprendimento veloce. Tali competenze sono state acquisite durante il corso di studi e attività esterne quali attività di ripetizioni private.

CAPACITÀ E COMPETENZE

ORGANIZZATIVE

Ad es. coordinamento e amministrazione di persone, progetti, bilanci; sul posto di lavoro, in attività di volontariato (ad es. cultura e sport), a casa, ecc.

Programmazione del lavoro, lavoro in team, adattabilità, disponibilità, problem solving, capacità lavorative sotto stress.

CAPACITÀ E COMPETENZE

TECNICHE

Con computer, attrezzature specifiche, macchinari, ecc.

Le competenze acquisite comprendono la conoscenza di vari ambienti di sviluppo software (Matlab, UVM, Simulink, LTSpice, Labview, Xcelium, Questasim) e linguaggi di programmazione (C, C++, Python, Matlab, SystemVerilog, RTL).

CAPACITÀ E COMPETENZE

ARTISTICHE

Musica, scrittura, disegno ecc.

//

ALTRE CAPACITÀ E //
COMPETENZE
*Competenze non
precedentemente indicate.*

PATENTE O PATENTI Patente B

ULTERIORI INFORMAZIONI

ALLEGATI

Data, 01/06/2024

Firma