



Contatti

Telefono

244 444 444

Email

berardigianlu@gmail.com
gianluca.berardi3@unibo.it

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/gianluca-berardi-phd/>

Skill

Argomenti	Programmazione
- Machine Learning - Computer Vision - Anomaly-Object Detection - Generative Models 3D Shapes - Vision-Language Models - Sketches	- Pytorch - Python - Tensorflow - WandB - Git - Linux - Latex - C - SQL

Lauree

2013-2016

Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica
Università di Bologna

2009-2013

Laurea Triennale in Ingegneria Informatica
Università di Bologna

Linguaggi

Inglese - competenza lavorativa professionale

Italiano - madrelingua

Gianluca Berardi

Computer Vision Research Engineer

Sono da poco giunto al termine del mio percorso di dottorato, dove ho portato avanti la mia ricerca su MachineLearning e Computer Vision come primo autore, pubblicando in conferenze internazionali. Ho collaborato con Datalogic e Pirelli come assegnista di ricerca lavorando su algoritmi di deep learning. Vorrei mantenere il machine learning come parte della mia vita professionale, studiando la letteratura, applicando e definendo nuove soluzioni. Nel mio recente periodo all'estero ho apprezzato molto la possibilità di far parte di un ambiente internazionale.

Esperienza

2019 - 2023

Università di Bologna, Italia

PhD Student in computer science

- Pubblicazioni da primo autore a **conferenze internazionali di visione artificiale** relative a free hand sketch, generative models, 3D shapes e Vision-Language models
- Condotta progetti di ricerca su free hand sketch e le loro applicazioni 2.5D e 3D
- Lavorato su una nuova linea di ricerca "learning the space of trained deep models"
- Scrittura di paper scientifici
- Acquisito esperienza con la programmazione di codice per soluzioni basate sul machine learning: pytorch, python, tensorflow, Git, WandB e Linux

Luglio 2022 - Gennaio 2023

SketchX Lab, Università del Surrey, Guildford, UK

Visiting PhD Student

- Condotta un progetto di ricerca come primo autore su 3D shape retrieval e 3D shape reconstruction da free hand sketch
- Presentato un paper breve "Clip as a perceptual loss for fine-grained tasks" a CVMP 2022
- Scrittura e sottomissione del paper "Zero-Shot 3D Shape Sketch View Similarity and Retrieval" come risultato del periodo all'estero svolto
- Integrazione nella comunità internazionale del laboratorio SketchX e del dipartimento CVSSP, creando legami professionali e di amicizia

2016 - 2019

Università di Bologna, Italia

Assegnista di Ricerca

Collaborando con Datalogic (2016-2017) e Pirelli (2017-2019)

- Acquisito esperienza teorica e pratica su algoritmi di **deep learning relativi ad object detection e anomaly detection** studiando la letteratura e lavorando al codice
- Redatto chiare e dettagliate relazioni scientifiche relativamente ai progetti in corso con cadenza regolare
- Presentazione di persona dei risultati dei progetti durante meeting aziendali
- Programmazione di soluzioni basate su Machine Learning (tensorflow, tensorboard, python, Git, Linux)

Pubblicazioni

G. Berardi and G. Yulia, "Fine-Tuned but Zero-Shot 3D Shape Sketch View Similarity and Retrieval", SHARP, ICCVW, 2023.

G. Berardi, L. De Luigi, S. Salti, and L. Di Stefano, "Learning the space of deep models," in ICPR:International Conference on Pattern Recognition, 2022.

G. Berardi, S. Salti, and L. Di Stefano, "Sketchydepth: From scene sketches to rgb-d images," in ICCVW:Proceedings of the IEEE/CVF International Conference on Computer Vision, 2021, pp. 2414-2423.