

**Formato europeo
per il curriculum
vitae**

Informazioni personali

Nome	Elena Pianfetti
Indirizzo	

Nazionalità	
-------------	--

Esperienza lavorativa

• Date (da – a)	15/01/2022 - 31/10/2022
• Nome e indirizzo del datore di lavoro	Università degli studi di Modena e Reggio Emilia, via Pietro Vivarelli 10, 41125 - Modena
• Tipo di azienda o settore	Università
• Tipo di impiego	Tempo determinato, assegno di ricerca
• Principali mansioni e responsabilità	<ul style="list-style-type: none"> • Partecipazione al progetto europeo DECIDER - Improving clinical decisions in cancer • Analisi di dati di sequenziamento di DNA e RNA per il riconoscimento di fusioni geniche. • Prioritizzazione e analisi dei risultati ottenuti <p>Il processing dei dati è stato effettuato con python e tools da linea di comando.</p>

Istruzione e formazione

• Date (da – a)	03/2019 - 10/2021
• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	Politecnico di Torino
• Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio	Bioinformatica
• Qualifica conseguita	Laurea magistrale in Ingegneria Biomedica, indirizzo strumentazione biomedica

• Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)	
• Date (da – a)	09/2015 - 03/2019
• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	Politecnico di Torino
• Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio	Informatica
• Qualifica conseguita	Laurea triennale in Ingegneria Biomedica
• Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)	

Capacità e competenze personali

Acquisite nel corso della vita e della carriera ma non necessariamente riconosciute da certificati e diplomi ufficiali.

Prima lingua	Italiano
--------------	----------

Altre lingue

	Inglese
• Capacità di lettura	eccellente
• Capacità di scrittura	eccellente
• Capacità di espressione orale	buono

<p>Capacità e competenze relazionali</p> <p><i>Vivere e lavorare con altre persone, in ambiente multiculturale, occupando posti in cui la comunicazione è importante e in situazioni in cui è essenziale lavorare in squadra (ad es. cultura e sport), ecc.</i></p>	<p>Trascorso 5 settimane in Australia, frequentando l'ultimo anno di scuola superiore, dovendo utilizzare l'inglese per comunicare con il resto degli alunni in classe.</p> <p>Trascorso 1 settimana ad Helsinki nel corso dell'assegno di ricerca, comunicando con persone di altre culture e altri background a livello di istruzione.</p>
---	--

<p>Capacità e competenze organizzative <i>Ad es. coordinamento e amministrazione di persone, progetti, bilanci; sul posto di lavoro, in attività di volontariato (ad es. cultura e sport), a casa, ecc.</i></p>	<p>Supervisione di una tesi di laurea magistrale.</p>
<p>Capacità e competenze tecniche <i>Con computer, attrezzature specifiche, macchinari, ecc.</i></p>	<p>Ottenuto la patente europea del computer (ECDL) Esperienza di programmazione in python e C</p>
<p>Capacità e competenze artistiche <i>Musica, scrittura, disegno ecc.</i></p>	<p>Studiato pianoforte in conservatorio. Successivamente lavorato come insegnante di pianoforte in una scuola di musica.</p>
<p>Altre capacità e competenze <i>Competenze non precedentemente indicate.</i></p>	<p>Attività progettuali svolte durante la laurea:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bioinformatica Utilizzo di diversi modelli di machine learning per la classificazione di tumori al rene. Questo è stato fatto utilizzando <i>python</i> come linguaggio di programmazione • Elaborazione di immagini mediche Segmentazione di immagini ottenute tramite microscopio elettronico a trasmissione, il progetto è stato svolto in <i>matlab</i>. • Progettazione di dispositivi medici Realizzazione di un dispositivo per la misurazione della frequenza respiratoria tramite un sensore NTC. Il circuito è stato progettato e montato su una breadboard, il software implementato in <i>assembly</i>. • Programming for Internet of things applications Sviluppo di un portapillole smart, per cui è stato progettato un sito web e un bot di telegram. Sono stati utilizzati <i>html, css, javascript</i> per il sito web e <i>python</i> per il resto del progetto. • Soluzioni di grafica 3D in applicazioni biometriche Progettazione di un algoritmo per il tracking dello sguardo con aggiunta di elementi di realtà aumentata. Per il progetto è stato utilizzato <i>unity</i>, in particolare le librerie <i>OpenCV</i> e <i>Vuforia</i>. • Ingegneria del sistema neuromuscolare Implementazione e progettazione di algoritmi per la rimozione dell'artefatto da stimolazione negli elettromiogrammi.
<p>Patente o patenti</p>	<p>B</p>

Ulteriori informazioni		
-------------------------------	--	--

Allegati		
-----------------	--	--

Data 22/06/2023

Firma