CURRICULUM VITÆ

INFORMAZIONI PERSONALI

ESPERIENZA LAVORATIVA

• Periodo	**Dal 1995 ad oggi**
• Nome e indirizzo del datore di lavoro	Digital Video s.r.l., largo Sante Bargellini, 4 ROMA http://www.toonz.com
• Tipo di azienda o settore	La società fa ricerca e sviluppo nel campo della computer grafica. Uno dei suoi prodotti, il programma di animazione 2D *Toonz*, è stato utilizzato nella produzione di *Spirited Away* di Hayao Miyazaki, vincitore del premio Oscar come miglior film animato nel 2004.
• Tipo di impiego	Dirigente (dal 2000).
• Principali mansioni e responsabilità	Direttore del dipartimento ricerca e sviluppo
• Periodo	**Dal 2006 al 2009**
• Nome e indirizzo del datore di lavoro	Facoltà di Architettura di Roma3
• Tipo di impiego	Professore a contratto
• Principali mansioni e responsabilità	Insegna “Metodi e modelli matematici per le applicazioni”
• Periodo	**Dal 2002 al 2005**
• Nome e indirizzo del datore di lavoro	Facoltà di Architettura di Roma3
• Tipo di impiego	Professore a contratto
• Principali mansioni e responsabilità	Tiene il modulo “Animazione grafica di strutture astratte” nell’ambito del corso complementare del 5° anno “Metodi e modelli matematici per le applicazioni”
• Periodo	**Dal 1995 al 1998**
• Nome e indirizzo del datore di lavoro	Facoltà di Ingegneria dell’Università dell’Aquila

"Con la presente autorizzo i destinatari del curriculum al trattamento dei miei dati personali in base alla legge 675/96".

• Tipo di impiego	Professore a contratto
• Principali mansioni e responsabilità	Tiene il corso complementare del 5° anno “Informatica Grafica”
• Periodo	**Dal 1990 al 1995**
• Nome e indirizzo del datore di lavoro	Gruppo APE / I.N.F.N., sez. di Roma1, piazzale Aldo Moro, 2 ROMA
• Tipo di azienda o settore	L’obiettivo del progetto APE è sviluppare una famiglia di supercomputer paralleli ottimizzati per simulazioni nel campo della QCD (ed altre aree della fisica).
• Tipo di impiego	Ricercatore a contratto (art. 36)
• Principali mansioni e responsabilità	Si occupa della catena di compilazione (lavorando in particolare sull’ottimizzatore e sul parser dinamico).

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

• Data	**Marzo 1988**
• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione	Corso di Laurea in Fisica presso l’Università degli studi di Bologna
• Qualifica conseguita	Laurea in **Fisica** conseguita con la votazione di **110/110 e lode**.

CAPACITÀ E COMPETENZE PERSONALI

PRIMA LINGUA	**ITALIANO**
ALTRE LINGUE	
	INGLESE
• Capacità di lettura	buono
• Capacità di scrittura	buono
• Capacità di espressione orale	buono

CAPACITÀ E COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Capacità di coordinare gruppi di persone. Capacità didattiche.

CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE

OOP, UML, DesignPattern, Extreme Programming, GUI, ComputerGraphics, Compilers theory, Web Programming.
Principali linguaggi di programmazione: C/C++, C#, Java, JavaScript, Lua, ActionScript, Perl, Ruby, Visual Basic, PHP, Python, AutoLisp

ALTRE CAPACITÀ E COMPETENZE

Si occupa di divulgazione matematica, tenendo conferenze e collaborando con varie istituzioni.

PATENTE O PATENTI

Patente B

"Con la presente autorizzo i destinatari del curriculum al trattamento dei miei dati personali in base alla legge 675/96".

ULTERIORI INFORMAZIONI

Membro del comitato scientifico di Matemilano (Centro di ricerca interuniversitario per la comunicazione e l'apprendimento informale della matematica; http://matemilano.mat.unimi.it/) e Matematica e Cultura (Conferenza su matematica, arte e tecnologia, Venezia 1997-2009; http://www.mat.uniroma1.it/venezia2009/)

Ha partecipato all'allestimento delle seguenti mostre: "MateMilano" (Milano, 2003-2004; vincitore del Pirelli Internet/ional Award 2004), "MateTrentino" (Treno, 2006), "La matematica scoperta" (Festival della Scienza di Genova, 2006; Festival della Matematica di Roma, 2007), "Esperimenti matematici, moltiplicatori di curiosità" (Festival della Scienza di Genova, 2008), "Mateinitaly" (Triennale di Milano, 2014).

E' fra gli autori del CD "Immagini per la matematica" (vincitore del Pirelli Internet/ional Award 2005).

E' autore del cortometraggio "Growing an hyperdodecahedron", incluso nel DVD MathFilm Festival 2008 (parte del progetto "anno della matematica 2008" iniziato dal Ministero Federale dell'Educazione e della Ricerca tedesco). Il modello è incluso in "Bilder der Mathematik", (2009, G. Glaeser, K. Polthier).

Autore dell'articolo "Linguaggi di programmazione" nel libero "TRECCANI: Enciclopedia della Scienza e della Tecnica".

Ha partecipato come relatore ad HiTalk4.

Svolge attività didattica e di divulgazione mediante conferenze, corsi e workshop. Ha collaborato con l'I.I.S. A.Volta di Pescara (dal 2006), l'istituto Alberto Magno di Boogna (dal 2007), liceo M. Fanti a Carpi (in collaborazione con l'Università degli studi di Modena e Reggio Emilia, dal 2006), Università degli studi di Camerino (2013), Università Bocconi (MATEpristem 2013,2014), Università degli studi di Bologna (2007, 2011, 2014).

"Con la presente autorizzo i destinatari del curriculum al trattamento dei miei dati personali in base alla legge 675/96".