

INFORMAZIONI PERSONALI

Cosimo Fiorini



ESPERIENZA PROFESSIONALE

- (2020 – in corso) **Head of Data Science and Data Architecture&Visualization**
Ammagamma S.r.l., Modena (MO)
- (2017-2019) **Data Scientist**
Ammagamma S.r.l., Modena (MO)
Progetti: +20 progetti tra cui rilevamento di fughe di gas, pianificazione del percorso geografico, ottimizzazione dei processi, analisi delle immagini.a compliance aziendale
- (2016 – 2017) **Data Scientist**
UnipolSai
Progetti: Analisi di Geodati e Reti, Sviluppo di applicazioni Web, Rilevamento di frodi, Ottimizzazione della gestione dei reclami.
- (2015 - 2016) **Analista Ricerca e Sviluppo**
UnipolSai
Progetti: Modellazione finanziaria
- (2014 - 2015) **Consulente presso l'ufficio analisi R&D**
UnipolSai
Progetti: Modellazione delle code, Asset Allocation strategica, Siulazione ALM

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- (2018) **AIDLDA 2018 International Summer School sull'IA**
Università degli Studi di Udine, Facoltà di Informatica
Corsi: Visione artificiale, PNL, riconoscimento delle immagini.
- (2016) **Scuola estiva di ricerca multidisciplinare sui giochi**
Università di Utrecht, Paesi Bassi
Corsi: Progetti di Serious Gaming, Gamification nell'istruzione.
- (2013 - 2014) **Corso di Alta Formazione in Finanza Matematica**
Alma Mater Studiorum, Università di Bologna – Facoltà di Matematica
Corsi: Trading a reddito fisso, gestione patrimoniale, derivati finanziari, teoria del rischio (mercato e credito), finanza computazionale, econometria, tassi di interesse, Matlab, C++, Cuda

(2012 - 2013) **Master di Studi Avanzati in Matematica**
Università di Cambridge – Facoltà di Matematica
Corsi: Probabilità avanzata, Calcolo stocastico e applicazioni, Matematica della ricerca operativa, Investimento ottimale, Modelli finanziari avanzati

(2009 - 2012) **Laurea in Matematica**
Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia – Facoltà di Matematica
Votazione: 110/110 e lode
Tesi: Propagazione del caos, una visione probabilistica.

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre Italiano

Lingue straniere

	COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
inglese	B2	B2	B2	B2	B2
francese	B1	B1	B1	B1	B1

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
[Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue - Scheda per l'autovalutazione](#)

ULTERIORI INFORMAZIONI

Pubblicazioni Pubblicazione scientifica -2020
Applicazione di machine learning per lo sviluppo di un modello predittivo basato sui dati in grado di indagare i punteggi della qualità della vita in una malattia rara.
Spiga, O., Cicaloni, V., Fiorini, C. et al. Orphanet J Rare Dis 15,46 (2020).
Sviluppo di un semplice gioco per computer: CanniBike-2016 <https://cannibike.firebaseio.com/>



Summer School su Start Up e Self Entrepreneurship, Montepulciano-2013 Lezioni frontali, discussioni, seminari e attività di gruppo per comprendere l'imprenditorialità e testare il nostro potenziale.

Trattamento dei dati personali Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del [Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali](#).

Modena, 05/04/2022

