



# Andrea Bedei

Nationalità: Italiana Data di nascita: 21/8/01 Sesso: Maschile

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/andrea-bedei-8a5153241/>

## ESPERIENZA LAVORATIVA

**Alma Mater Studiorum - Università di Bologna** – Cesena, Italia

Città: Cesena | Paese: Italia

### Tutor accademico

[ 1/9/23 – 17/7/24 ]

Fornisco supporto e orientamento accademico agli studenti universitari del corso di laurea in Tecnologie Dei Sistemi Informatici, assistendoli nelle procedure amministrative, nella pianificazione degli studi e nella risoluzione di problemi organizzativi o accademici. Faccio da tramite tra studenti e docenti, contribuendo a migliorare la comunicazione e l'esperienza complessiva degli studenti.

**Ser.In.Ar.** – Cesena, Italia

Città: Cesena | Paese: Italia | Sito web: <https://www.serinar.it/> | Impresa o settore: Istruzione

### Insegnante di informatica

[ 1/6/24 – Attuale ]

Attualmente sono coinvolto nel progetto [Innova-Mente](#), un'iniziativa che promuove l'innovazione tecnologica e didattica nelle scuole del territorio. Nell'ambito del progetto conduco laboratori e attività pratiche presso scuole elementari, medie e superiori, introducendo gli studenti alla programmazione, alla robotica e alle competenze digitali in modo coinvolgente e accessibile. Il progetto è realizzato in collaborazione con la Commissione Istruzione e Cultura della Fondazione CRC e il Centro di Documentazione Educativa (CDE), con il patrocinio del Dipartimento di Informatica, Scienza e Ingegneria e del Dipartimento di Psicologia dell'Università di Bologna, e del Campus Universitario di Cesena.

**LOG 80 S.R.L.** – Forlì, Italia

Città: Forlì | Paese: Italia | Sito web: <https://www.log80.it/>

### Sviluppatore di software

[ 1/8/22 – 30/9/22 ]

Esperienza di tirocinio curriculare svolta all'interno dell'azienda, I principali compiti che mi sono stati assegnati sono stati: lo sviluppo software e l'assistenza relativa a bug su applicazioni.

Il mio incarico era quello di creare gestionali per aziende sanitarie, questo mi ha permesso di apprendere i pattern per la progettazione di pagine web, in particolare la suddivisione attraverso MVC.

**Tecnologie utilizzate:** PHP, HTML, CSS, JS, JQuery, MySQL

**NewServ Studio**

Sito web: <https://www.newserv.it/>

### Programmatore software

[ 1/6/19 – 31/7/19 ]

Alternanza scuola lavoro in azienda.

Progettazione di un bot in Python per Instagram, creazioni di pagine web per nuovi clienti, sviluppo di funzioni per il recupero di informazioni dai social in linguaggio PHP.

**Tecnologie utilizzate:** PHP, Python, SQL, HTML, CSS, JS

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

### Laurea magistrale in Ingegneria e scienze informatiche

*Alma Mater Studiorum - Università di Bologna* [ 23/7/23 – 17/7/25 ]

Città: Cesena | Paese: Italia | Sito web: <https://corsi.unibo.it/magistrale/IngegneriaScienzeInformatiche> | Campi di studio: Ingegneria e scienze informatiche | Voto finale: 110 e Lode | Livello NQF: EQF 7 | Tesi: Predictive Modeling of Tire Grip During Cornering in High-Speed Racing

Tesi realizzata in collaborazione con il Technology Innovation Institute (TII) di Abu Dhabi.

La tesi si concentra sullo sviluppo di modelli di apprendimento automatico per stimare le condizioni di aderenza degli pneumatici in tempo reale.

È suddivisa in due parti:

- Dati simulati (Assetto Corsa): Un dataset etichettato è stato generato utilizzando il simulatore di corse Assetto Corsa. Sono stati testati diversi modelli supervisionati (CNN, LSTM, Transformer, ResNet) per classificare gli stati di aderenza (neutro, alta aderenza, perdita di aderenza) sulla base dei dati telemetrici.
- Dati reali del veicolo (TII - Technology Innovation Institute): I log dei sensori ad alta frequenza di un veicolo di prova sono stati preelaborati, sincronizzati e arricchiti con quantità fisiche calcolate (ad esempio, rapporto di slittamento, angolo di slittamento, coefficiente di attrito  $\mu$ ). Sono stati sviluppati modelli logici e di regressione basati su regole per rilevare e quantificare il rischio di sottosterzo e sovrasterzo in modo continuo e interpretabile.

Il lavoro ha combinato la dinamica classica del veicolo con tecniche di intelligenza artificiale per supportare la consapevolezza dell'aderenza in tempo reale in scenari di gara.

**Tecnologie e strumenti principali:** Python, PyTorch, NumPy, pandas, ROS2, shared memory, file .mcap, parsing di messaggi .msg/IDL, modelli deep learning (LSTM, CNN, Transformer, ResNet), telemetria in tempo reale, simulazione, modelli di regressione e classificazione, preprocessamento e sincronizzazione dati multicanale, analisi di dinamica veicolare, calcolo di slip ratio e slip angle, visualizzazione dati (matplotlib, seaborn), versionamento con Git.

### Laurea in Ingegneria e scienze informatiche

*Alma Mater Studiorum - Università di Bologna* [ 20/9/20 – 20/7/23 ]

Città: Cesena | Paese: Italia | Sito web: <https://corsi.unibo.it/laurea/IngegneriaScienzeInformatiche> | Campi di studio: Ingegneria e scienze informatiche | Voto finale: 110 e Lode | Livello NQF: EQF 6 | Tesi: Sviluppo di un ecosistema digitale per la documentazione e l'analisi degli avvistamenti marini utilizzando tecniche di visione artificiale

Descrizione della tesi:

Questa tesi presenta lo sviluppo di un ecosistema digitale completo a supporto del monitoraggio delle specie marine, in collaborazione con il Dipartimento di Acquacoltura dell'Università di Bologna. Il sistema consente ai ricercatori di documentare e analizzare gli avvistamenti attraverso una solida infrastruttura, che comprende un database backend, un frontend web e mobile e un modulo di riconoscimento delle immagini costruito con Python e distribuito tramite container Docker. Il progetto fornisce ai ricercatori uno strumento pratico per tracciare e studiare la fauna marina, con l'obiettivo di proteggere la biodiversità e promuovere interazioni sostenibili con gli ambienti marini.

<https://amslaurea.unibo.it/id/eprint/29165>

**Tecnologie e strumenti principali:** Python, TensorFlow/Keras, OpenCV, FastAPI, Docker, Docker Compose, RESTful API, Git, GitHub, containerizzazione, annotazione e classificazione immagini, responsive web design, interfaccia mobile, progettazione full stack, deployment su server locale e cloud, logging e monitoraggio.

### Diploma di scuola superiore

*ITT Blaise Pascal* [ 13/9/15 – 6/20 ]

Indirizzo: Piazzale Macrelli 100, 47521 Cesena (Italia) | Sito web: <https://www.ispascalcomandini.it/> | Campi di studio: Indirizzo informatico | Voto finale: 100/100 | Livello EQF: Livello 4 EQF

Studio dei linguaggi, c++, c# molto approfondito e python. In aggiunta, ho avuto l'occasione di lavorare con chip integrati come raspberry e ESP8265. Studio di linguaggi DDL e DML sulla parte di Database.

## COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: italiano

### Altre lingue:

#### inglese

ASCOLTO B2 LETTURA B2 SCRITTURA B2

PRODUZIONE ORALE B2 INTERAZIONE ORALE B2

#### spagnolo

ASCOLTO A1 LETTURA A1 SCRITTURA A1

PRODUZIONE ORALE A1 INTERAZIONE ORALE A1

## **CERTIFICAZIONI**

---

### **Certificazione Inglese B2**

Conseguimento della certificazione di inglese B2.

---