



Samuele Burattini



Abitazione: Via Machiavelli 250, 47521 CESENA (FC)



Cellulare: 3408183930



E-mail: samuele.bura98@gmail.com

Sesso: maschile | **Data di nascita:** 20/01/1998 | **Cittadinanza:** ITALIA

OCCUPAZIONE DESIDERATA

Ingegnere del Software, Sviluppatore

ESPERIENZA PROFESSIONALE

[11/2022 - 11/2025]

Dottorando

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna - CESENA (FC) ITALIA

Area aziendale: R&D e brevetti

Attività o settore: informatica/elettronica

Principali attività e responsabilità: Progetto di dottorato: 'Introduzione di un ecosistema di Digital Twin in ambito sanitario a supporto della governance strategica, clinica e di processo' finanziato dall'Unione Europea in collaborazione con AUSL Romagna tramite il Piano Nazionale Ripresa e Resilienza (PNRR) Missione 4 Componente 2, Investimento 3.3 (DM 352/2022) - CUP J33C22001400009

[01/2023 - 07/2025]

Docente a progetto

Formart, Ilaria Alpi, 65 - CESENA (FC) ITALIA

Area aziendale: risorse umane, formazione

Attività o settore: informatica/elettronica

Principali attività e responsabilità: Docenza di circa 30 ore all'anno su contesto Smart Manufacturing e Industria 4.0 per il corso IFTS - TECNICO DEL DISEGNO E PROGETTAZIONE INDUSTRIALE SPECIALIZZATO IN SMART MANUFACTURING

[08/2024 - 11/2024]

Ricercatore in Visita

University College Dublin - DUBLINO IRLANDA

Area aziendale: R&D e brevetti

Attività o settore: informatica/elettronica

Principali attività e responsabilità: Sviluppo del progetto di ricerca in ambito Digital Twins e Multi-Agent Systems

[01/2024 - 04/2024]

Ricercatore in Visita

Ecole des Mines de Saint-Étienne - SAINT-ÉTIENNE FRANCIA

Area aziendale: R&D e brevetti

Attività o settore: informatica/elettronica

Principali attività e responsabilità: Semantic Web e rappresentazione della conoscenza per Digital Twins

[05/2022 - 11/2022]

Borsista di Ricerca

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna, dell'Università 50 - CESENA (FC) ITALIA

Area aziendale: R&D e brevetti

Attività o settore: informatica/elettronica

Principali attività e responsabilità: Borsa di ricerca finanziata dall'AUSL Romagna per progetti nell'ambito Healthcare 4.0

[09/2021 - 12/2021]

Sviluppo progetto di ricerca per tesi magistrale

University of St. Gallen - ST. GALLEN SVIZZERA

Area aziendale: R&D e brevetti

Attività o settore: informatica/elettronica

Principali attività e responsabilità: Sviluppo di un'interfaccia per programmazione visuale ad agenti di sistemi basati su smart things.

[09/2020 - 09/2021]

Tutor Didattico

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna - CESENA (FC) ITALIA

Area aziendale: risorse umane, formazione

Attività o settore: informatica/elettronica

Principali attività e responsabilità: Tutor Didattico per i corsi di Architetture degli Elaboratori e Programmazione C del primo anno del corso di laurea triennale in Ingegneria e Scienze Informatiche

Competenze e obiettivi raggiunti: Coordinazione con i docenti nella programmazione di attività laboratoriali, trasferimento delle conoscenze, valutazione di elaborati.

[06/2021 - 07/2021]

Docente a progetto in Informatica

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna - CESENA (FC) ITALIA

Area aziendale: risorse umane, formazione

Attività o settore: informatica/elettronica

Principali attività e responsabilità: Docente nell'ambito del progetto Ragazze Digitali che mira ad avvicinare le ragazze delle superiori al mondo del coding tendenzialmente a maggioranza maschile.

Competenze e obiettivi raggiunti: Modulo del corso sullo sviluppo di applicazioni Android attraverso l'uso di linguaggi a blocchi

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

[2022 - alla data attuale]

Computer Science and Engineering

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna

Sede: BOLOGNA

Livello QEQ: 8

Livello NQF: Dottorato di ricerca

Titolo della tesi: Digital Twin Ecosystems for Intelligent Applications in Healthcare

[2019 - 2022]

INGEGNERIA E SCIENZE INFORMATICHE

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna

Sede: BOLOGNA

Laurea Magistrale in Ingegneria informatica

Votazione finale: 110/110 con lode

Livello QEQ: 7

Livello NQF: Laurea magistrale (2 anni)

Titolo della tesi: Agent Oriented End-User Programming for the Web of Things

[2016 - 2019]

INGEGNERIA E SCIENZE INFORMATICHE

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna

Sede: BOLOGNA

Laurea in Ingegneria dell'informazione

Votazione finale: 110/110 con lode

Livello QEQ: 6

Livello NQF: Laurea di primo livello (3 anni)

Titolo della tesi: Realtà Mista multi-piattaforma: studio e implementazione di un layer di interoperabilità nel framework per mondi aumentati MiRAgE

STUDI PRE-UNIVERSITARI

[2016]

Diploma secondario: Liceo Scientifico

Diploma italiano

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: Italiano

Altra(e) lingua(e)

Inglese

ASCOLTO: C1 **LETTURA:** C2 **SCRITTO:** B2

INTERAZIONE ORALE: C1 **PRODUZIONE ORALE:** B2

Diploma(i) o certificato(i)

Inglese: IELTS - British Council, 08 02 2020 - Livello europeo: C1

Livelli: A1/2 Livello base - B1/2 Livello intermedio - C1/2 Livello avanzato

Quadro comune europeo di riferimento per le lingue

ESPERIENZA ALL'ESTERO

Altra esperienza riconosciuta dal corso di studi

Periodo all'estero

Lingua: Inglese

Durata del periodo di studi (in mesi): 3

Paese di studio all'estero: Dublino (IRLANDA)

Altra esperienza riconosciuta dal corso di studi

Periodo all'estero

Lingua: Inglese

Durata del periodo di studi (in mesi): 3

Paese di studio all'estero: Saint-Étienne (FRANCIA)

Altra esperienza riconosciuta dal corso di studi

Tesi all'estero

Lingua: Inglese

Durata del periodo di studi (in mesi): 4

Paese di studio all'estero: SVIZZERA (SVIZZERA)

ALTRE COMPETENZE

Competenze comunicative

Buona capacità comunicativa consolidata nelle esperienze di lavoro in gruppo durante il percorso universitario.

Competenze organizzative e gestionali

Buone competenze organizzative per la progettazione di attività ed eventi.
Conoscenza e utilizzo di metodologie per il coordinamento di progetti in gruppo.

Altre competenze

Educatore Scout AGESCI

COMPETENZE DIGITALI

AUTOVALUTAZIONE				
ALFABETIZZAZIONE SU INFORMAZIONI E DATI	COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE	CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI	SICUREZZA	RISOLVERE PROBLEMI
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente autonomo	Utente autonomo

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

Competenze informatiche di base:

PROGRAMMAZIONE

Calcolo parallelo: Programmazione di GPU (Base) | **Librerie Javascript:** Vue.js (Intermedio) |
Linguaggi di Programmazione: C# (Intermedio) , Java (Avanzato) , Python (Base) | **Programmazione web:** Node.js (Intermedio) | **Sistemi di creazione di videogiochi:** Unity (Intermedio)

GESTIONE DATI

Tecniche di Machine Learning (Intermedio)

PATENTE DI GUIDA

Patente B